



LIGUE MÉDITERRANÉENNE DE BILLARD

RÈGLEMENT SPORTIF

COMPÉTITIONS CARAMBOLE

SAISON SPORTIVE 2026 – 2027

Édition : 1 du 12/08/2026

Document de référence pour l'organisation et le déroulement des compétitions LMB

SOMMAIRE

RÈGLEMENT SPORTIF DE LA LIGUE MÉDITERRANÉENNE DE BILLARD

Compétitions carambole

Saison 2026 – 2027

Édition structurée et harmonisée — saison sportive 2026–2027

CHAPITRE I : Généralités

Article 1.1 : Prérogatives

Article 1.2 : Nombre de tournois

Article 1.3 : Compétitions officielles

Article 1.4 : Règles d'inscriptions

Article 1.5 : Périodes d'inscriptions

Article 1.6 : Nombre de joueurs

Article 1.7 : Classification des joueurs

Article 1.7 Bis : Joueurs Régionaux 1 et tournois nationaux LMB

Article 1.8 : Nouveaux joueurs

CHAPITRE II : Descriptions et Fonctionnements des Tournois

Article 2.1 : Généralités

Article 2.2 : Les poules « en serpent »

Article 2.3 : Abandon de tournois double KO

Article 2.4 : Priorité d'inscription pour les clubs

Article 2.5 : Attribution de points aux tournois

CHAPITRE III : Formats, Distances et Déroulés des Tournois

Article 3.1 : Attribution des billards

Article 3.2 : Formats en poule de 2 à 12 joueurs

Article 3.3 : Distances de jeu

Article 3.4 : Déroulement d'un match

CHAPITRE IV : Gestions des Tournois

Article 4.1 : Arbitrage

Article 4.2 : Gestion informatique des tournois

CHAPITRE V : Finale de Ligue

Article 5.1 : Généralités

Article 5.2 : Les régionaux, comment se qualifier ?

Article 5.3 : Les nationaux, comment se qualifier ?

Article 5.4 : Les dames, comment se qualifier ?

Article 5.5 : Organisation des finales de ligue

Article 5.6 : Déroulement des finales de ligue

Article 5.7 : Forfait et absence d'organisation

Article 5.8 : Critérium Régional

CHAPITRE VI : Championnats de France par équipes de clubs

Article 6.1 : Championnat par équipes de clubs en JDS ou 3B en D3, D4 ou D5

CHAPITRE VII : Championnat 5 Quilles

Article 7.1 : Tournoi de Ligue

Article 7.2 : Finale de Ligue

Article 7.3 : Par équipe D2

ANNEXES

ANNEXE I : Catégories et Distances de Tournois de Ligue

ANNEXE II : Catégories et Distances de Finales de Ligue

ANNEXE III : Catégories et Distances Fédérales

ANNEXE IV: Règlement Fédéral

CHAPITRE I : Généralités

Article 1.1 : Prerogatives.

- Pour les Régionaux : (R2, R3, R4 et 4 billes)
Les compétiteurs classés R2, R3, R4 et 4 billes dans les modes de jeux Libre et dans ceux du, 1 Bande et 3 Bandes sont directement rattachés à leur Comité Départemental (CDB) et District respectif.
***Une harmonisation des règlements sportifs des CDB et Districts est souhaitée pour une parfaite équité**
- Pour les Nationaux : Master, N1, N2, N3 et R1
Les compétiteurs classés M, N1, N2, N3 et R1 dans les modes de jeux de la Libre, du Cadre 42/2 & 47/2, de la Bande et du 3 Bandes sont rattachés à la Ligue Méditerranéenne.
- Pour la catégorie Dames : catégorie unique au mode de jeu « libre » qui regroupe les catégories de R1 à R4
Les compétitrices sont rattachées à la Ligue Méditerranéenne.

Se référer au règlement sportif « Dames » sur le site lmb

Article 1.2 : Nombres de tournois.

En fonction des styles de jeux, la ligue propose d'un à cinq tournois,

- « Un Tournoi Principal dans chaque département ou dans son district »
- avec la possibilité d'ajouter d'autres tournois si une liste d'attente existe.

Article 1.3 : Compétitions officielles.

- La Commission Sportive de la Ligue organise et gère les compétitions officielles qui sont :
- Les finales de Ligue.
- Les championnat 5 quilles.
- Les challenges vétérans par équipes.
- Le championnat de France par équipes jeux de série divisions 2,3, 4 et 5.
- Le championnat de France par équipes 3 bandes divisions 2,3, 4 et 5.

Et les phase de ligue pour accéder aux finales de France.

Article 1.4 : Règles d'inscriptions.

- Pour les Nationaux, Régionaux et pour la catégorie Dames :
- Les inscriptions sont validées par les CDB et districts respectifs et la ligue sur le site LMB.

Article 1.5 : Périodes d'inscriptions.

- Pour les Régionaux : Se référer à votre Comité Départemental de Billard (CDB) ou même District.
 - Pour les Nationaux et la catégorie Dames : Les inscriptions sont ouvertes environ 30 jours avant la date de **l'évènement sur le site de la Ligue LMB.**

Article 1.6 : Nombre de joueurs.

- La Commission Sportive se réserve le droit de compléter les inscriptions, si nécessaire, pour qu'un tournoi puisse avoir lieu.
- Les joueurs licenciés FFB affiliés à un club d'une autre ligue **ne peuvent s'inscrire** aux tournois de Ligue LMB.
- **IMPORTANT : Afin d'être contacté par le club organisateur et de disposer de recours, le joueur fournira par mail son adresse de messagerie et son n° de tél au club organisateur, dès lors qu'il s'inscrit à un tournoi.**

Article 1.7 – Classification des joueurs.

Fin juillet : la nouvelle classification des joueurs est fixée pour la nouvelle saison.

La moyenne de la catégorie au 1er septembre est la base de la saison.

La moyenne sera mise à jour après chaque tournoi pour plus de précision et d'équité.

Article 1.7 Bis – Joueurs Régionaux 1 et participation aux tournois nationaux LMB

1. Joueurs autorisés

Les joueurs classés **Régional 1 (R1)**, licenciés dans un club situé dans les départements **04, 06, 13, 83 et 84**, sont autorisés à participer aux tournois de la Ligue Méditerranéenne de Billard (LMB) dans les disciplines suivantes :

- Libre ;
- Cadre ;
- Bande ;
- 3 Bandes.

2. Joueurs non autorisés

Les joueurs classés **Régional 2 (R2), Régional 3 (R3) et Régional 4 (R4)**, licenciés dans un club situé dans les départements **04, 06, 13, 83 et 84**, ne sont pas autorisés à participer aux compétitions nationales organisées par la LMB dans les catégories suivantes :

- Masters ;
- National 1 (N1) ;
- National 2 (N2) ;
- National 3 (N3) ;
- Régional 1 (R1).

3. Cas particulier des tournois Cadre 42/2

- Seules les personnes classées en Régional 1 (R1) ou R2 ayant une moyenne de 2.20 sur la référence 3.10m dans la discipline Cadre 42/2 sont l'autorisées à participer aux tournois de la Ligue dans la catégorie Nationale 3 / Régionale 1 (N3/R1).

De plus, tout participant qui n'est pas classé R1 durant la saison sportive actuelle, dans les disciplines Libre, Bande ou 3 Bandes, sera inéligible pour les tournois de catégorie N3/R1, indépendamment de son classement dans d'autres disciplines.

Article 1.8 : Nouveaux joueurs.

Il revient au président du club ou au directeur sportif de ce dernier d'évaluer les nouveaux joueurs non classés qui participent à un mode de jeu, afin de communiquer cette évaluation au Directeur Sportif de la Ligue, pour les compétitions régionales et nationales. Il sera en mesure de remplir les listes correspondantes pour les modes de jeu suivants :

- Libre - Cadre - Bande - 3bandes - 4 Billes - 5quilles
- Les joueurs qui sont nouveaux ou qui ne sont pas classés dans la FFB seront désignés comme non classifiés « NC » LMB et participeront à leur premier tournoi dans la catégorie suggérée par leur président de club ou leur directeur sportif.

- Suite à son **premier tournoi ou trois matchs**, le Responsable de la Commission Sportive District, CD et LMB le classe en ligue « CL », dans la catégorie correspondant à leur moyenne obtenue, que ce soit en progression ou en régression.

CHAPITRE II : Descriptions et Fonctionnements des Tournois

Article 2.1 : Généralités.

- Tous les clubs sont susceptibles d'organiser une Compétition tournoi de Ligue.
- Selon le mode de jeu, la ligue offre entre 1 et 5 tournois, avec l'option d'en mettre d'autres en place en « tournoi Bis ou Ter ».

Article 2.2 : Les poules « en Serpentin ».

Les tournois se déroulent par poule entre 2 et 3 joueurs sur 1 jour et dans les formats ci-dessous :

Dans le tournoi requis, le nombre de billard Match ou demi-Match est proportionnel au nombre de poules,

*Allant de **Un à Quatre** poules au maximum.*

- ✓ **Si deux membres du même club se retrouvent dans la même poule**, l'organisateur a le droit, si besoin est, de changer les répartitions des tours de jeu, mais cela doit être fait uniquement par l'accord du directeur sportif de la ligue.
- **Dans les finales de ligue, les participants affiliés au même club sont les premiers à entrer en scène, suivant par conséquent les prochains tours de jeu.**

➤ Sur un Nombre de 1 Billard.

- **2 Joueurs** = Match aller-retour 2 tours de jeux.
- **3 Joueurs** = 3 tours de jeux
- **4 Joueurs** = Poule unique 6 tours de jeux.

➤ Sur un Nombre de 2 Billards

- **5 Joueurs** = **Poule unique**
- **6 Joueurs** = **2 Poules 3 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement de chaque premier et le meilleur second = $1^{\text{er}} / 2^{\text{ème}} / 3^{\text{ème}}$

Les deux 3èmes de poules et le moins bon second des poules = $4^{\text{ème}} 5^{\text{ème}} 6^{\text{ème}}$:

Sur un Nombre de 3 Billards

- **7 Joueurs** = **1 Poules de 3 joueurs** et **2 Poules de 2 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement de chaque premier = $1^{\text{er}} / 2^{\text{ème}} / 3^{\text{ème}}$

Puis poule des meilleurs seconds = $*. * a/r 4^{\text{ème}} 5^{\text{ème}}$ et une poule des joueurs restant = $*. * a/r 6^{\text{ème}} 7^{\text{ème}}$

- **8 Joueurs** = **2 Poules de 3 joueurs** et **1 Poules de 2 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement de chaque premier = $1^{\text{er}} / 2^{\text{ème}} / 3^{\text{ème}}$ une poule de chaque second = $4^{\text{ème}} 5^{\text{ème}} 6^{\text{ème}}$ et poule restante = $*. * a/r 7^{\text{ème}} 8^{\text{ème}}$

- **9 Joueurs** = **3 Poules de 3 joueurs.**

Ensuite : Une poule de classement des premiers de chaque poule = $1^{\text{er}} / 2^{\text{ème}} / 3^{\text{ème}}$

une poule de chaque second = $4^{\text{ème}} 5^{\text{ème}} 6^{\text{ème}}$ 1 et une poule des troisièmes = $7^{\text{ème}} 8^{\text{ème}} 9^{\text{ème}}$

Sur un Nombre de 4 Billards

o **10 Joueurs = 2 Poules de 3 joueurs** et **2 Poules de 2 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement des 3 meilleurs premiers de chaque poule = 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème}

Une poule du moins bon premier et les meilleurs seconds = 4^{ème} 5^{ème} 6^{ème}

Une poule = *. * a/r 7^{ème} - 8^{ème} et une Poule = *. * a/r 9^{ème} - 10^{ème}

o **11 Joueurs = 3 Poules de 3 joueurs** et **1 Poule de 2 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement des 3 meilleurs premiers de chaque poule = 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème}

Une poule du moins bon premier et les meilleurs seconds = 4^{ème} 5^{ème} 6^{ème}

Une poule = 7^{ème} 8^{ème} 9^{ème} et une poule = *. * a/r 10^{ème} 11^{ème}

o **12 Joueurs = 4 Poules de 3 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement des meilleurs premiers = 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème}

une poule du moins bon premier et les meilleurs seconds = 4^{ème} 5^{ème} 6^{ème}

Une poule = 7^{ème} 8^{ème} 9^{ème} et une poule = 10^{ème} - 11^{ème} - 12^{ème}

Total 6 Tours de jeux pour l'ensemble des formules de tournoi avec un nombre maximum à 12 joueurs.

*. * Si le total des participants n'est pas divisible par trois, quelques poules peuvent être partiels, ce qui risque de provoquer une distribution déséquilibrée. Dans ce scénario, une modification de poule de deux joueurs ou 4 joueurs pourrait être envisagée, incluant une confrontation :

*. * Dans les phases de poule et de classement avec 2 joueurs = « **2 tours de jeux « Match aller-retour »** »

*. * Dans les phases de poule et de classement avec **4 ou 5 joueurs** = « **Poule unique** »

Article 2.3 : Abandon de tournois doubleKO.

Article 2.4 : Priorité d'inscription pour les clubs.

À la date limite inscription, un tiers (1/3) des joueurs d'un club organisateur **bénéficie d'une priorité d'enregistrement au tournoi.**

Un tiers (1/3) des joueurs **d'un club extérieur** à l'organisation au tournoi sera sur sa position d'enregistrement.

- Ce nombre est calculé en divisant le total des joueurs inscrits par club par trois (arrondi à l'entier inférieur si nécessaire).
- **Exemples : Au club organisateur.**
 - o 4 Billards : 12 joueurs inscrits → **4 joueurs** prioritaires
 - o 3 Billards : 9 joueurs inscrits → **3 joueurs** prioritaires
 - o 2 Billards : 6 joueurs inscrits → **2 joueurs** prioritaires
 - o 1 Billard : 5-4-3 joueurs inscrits → **1 joueur** prioritaire
- ✓ Si lors de la **dernière compétition** de la Ligue LMB, un ou plusieurs participants n'ont pas pris part à aucun tournois de la ligue, ils ne **seront pas prioritaires** et se retrouveront sur la liste **d'attente**.

Article 2.5 : Attribution de points aux tournois.

- 🏆 **1er** : 120 points
- 🏆 **2ème** : 90 points
- 🏆 **3ème** : 70 points
- **4ème** : 50 points
- **5ème** : 30 points
- **6ème** : 10 points

- 7ème au 12ème : 5 points

IMPORTANT : Le Responsable du Jeu doit être qualifié pour gérer les graphiques et enregistrer les résultats sur le site E2i le jour de la compétition et il a un délai de 48 heures.

CHAPITRE III : Formats, Distances et Déroulés des Tournois

Article 3.1 : Attribution des billards.

Catégories de joueurs et tailles de billards

- **Master, National 1 et National 2** → jouent **uniquement** sur des billards de **3,10 m**.
- **National 3 et Régional** → joue **exclusivement** sur des billards de **2,80 m**.

Constitution des poules

- Chaque poule doit être constituée uniquement de joueurs appartenant à la même catégorie et évoluant sur le même format de billard.
- Cas des joueurs classé Régional/1 des départements 04-06-13-83-84 « voir Article 1.7 ter-2 »
- **Si une poule est incomplète, il n'est pas possible de la compléter** avec un joueur :
- D'une **catégorie supérieure vers une catégorie inférieure**.
- Ou d'une **catégorie inférieure vers une catégorie supérieure**, conformément à la **classification e2i**

Article 3.2 : Formats en poule de 2 à 12 joueurs.

Les poules sont réparties selon le système de serpent in ci-dessous :

- Pour les tournois de 1 à 12 joueurs, une répartition en poules de 3 est prévue, le serpent in à la catégorie puis la moyenne sera respectée.

(Sauf 1^{er} tournoi où on retient la catégorie puis la moyenne au 1^{er} septembre)

Toutes les étapes du tournoi étant planifiées sur une seule journée.

	6 Joueurs	7 à 9 Joueurs	10 à 12 Joueurs
2 à 5 Joueurs	Poule A = 1-4-5	Poule A = 1-6-7	Poule A = 1-8-9
Poule Unique	Poule B = 2-3-6	Poule B = 2-5-8	Poule B = 2-7-10
		Poule C = 3-4-9	Poule C = 3-6-11
			Poule D = 4-5-12

Article 3.3 : Distances de jeu.

Les distances pour les tournois sont celles indiquées sur le tableau de ce RS (Annexe 1).

Les distances de chaque catégorie sont à télécharger *.

*. (Le fichier tableau des distances sur Excel est mis à disposition pour les clubs sur le site LMB section Graphique).

Article 3.4 : Déroulement d'un match.

- Chaque match se joue sur la distance et les conditions de la catégorie du joueur le mieux classifié.
- Pour les poules :
Dans le cas d'une égalité, les matchs par poules se jouent sans prolongation.

Voir » Article 2.2 : Les poules « en Serpent in.

Si deux joueurs d'un même club sont dans une même poule, l'organisateur peut et à la possibilité de modifier les attributions des tours de jeu si cela est nécessaire uniquement par le directeur sportif du tournoi ou le directeur sportif de la ligue.

- Lors de la finale de ligue, les joueurs du même club jouent en premier, suivis des tours de jeux suivants.

CHAPITRE IV : Gestions des Tournois

Article 4.1 : Arbitrage.

Arbitrage des rencontres.

- **Modes Libre, Cadre et bande** : l'arbitrage est assuré collectivement par les joueurs du tournoi.
- **Modes 3 Bandes et 5 Quilles** : l'arbitrage est effectué par le joueur passif.
- **Champ de l'arbitrage** : il se limite au comptage et à l'inscription des points sur la feuille de match.
- **Coup délicat** : un contrôle peut être demandé sur la partie de jeu en cours.
- **Litige** : en cas de désaccord, l'arbitrage est poursuivi uniquement après intervention du directeur de jeu, sur demande expresse.

Article 4.2 : Gestion informatique des tournois.

- La saisie des matchs se passe sur la plateforme e2i.
- Seuls les responsables sportifs du club organisateur sont habilités à saisir les résultats.
- Les graphiques des différents tournois sont disponibles en téléchargement sur le site LMB dans : Carambole ; Graphiques Tournoi sur Excel 2025-2026

NB : Nous pouvons apporter des mises à jour aux graphiques mis en téléchargement. Il est donc conseillé de télécharger chaque fois que nécessaire le graphique vierge correspondant au tournoi, plutôt que d'utiliser un ancien graphique précédemment téléchargé.

- Sur le site LMB, les joueurs sélectionnés ont reçu une convocation indiquant : les dates et heures de convocation. Il est impératif que les joueurs qui font forfait informent le directeur sportif de la ligue LMB et le club organisateur dans les plus brefs délais.
- Un match non joué ne doit en aucun cas être saisi sur le site fédéral.

Rappel : En cas d'erreur, les résultats peuvent être corrigés par le Responsable Carambole du club organisateur dans les 48 heures après le début de la saisie. Au-delà, seul le Responsable de la CSC a l'habilitation pour modifier la saisie, mais le club doit fournir copie des feuilles de matchs concernés.

CHAPITRE V : Finale de Ligue

Article 5.1 : Généralités.

- Le club hôte doit avoir suffisamment de tables de billard pour organiser la finale.
2 Billards pour une finale comportant les **5** participants **sur une seule journée**.
- Les vainqueurs des finales de Ligue sont déclarés :
« **CHAMPIONS DE LA LIGUE MEDITERRANEENNE DE BILLARD.** »

Les finales de Ligue sont qualificatives pour la suite des compétitions en finales Nationales si elles sont organisées par la Fédération Française de Billard.

Article 5.2 : Les régionaux, comment se qualifier ?.

- Pour les compétitions régionales, les cinq comités départementaux ou districts sportifs, sélectionnent leur champion lors d'une finale départementale.
- Un seul champion par département.
- La finale de ligue se jouera en poule unique de cinq joueurs
- Cas des désistements : Si un champion départemental est forfait il sera fait appel au second du championnat départemental, si celui-ci se désiste également le département n'aura aucun représentant dans la finale de ligue.
- En cas désistement multiple la finale pourrait avoir lieu avec 4, 3 ou 2 concurrents.

Les finales de Ligue sont qualificatives pour la suite des compétitions en finales Nationales si elles sont organisées par la Fédération Française de Billard.

Article 5.3 : Les nationaux, comment se qualifier ?.

- Pour les tournois de type Libre, Cadre et Bande et 3 Bandes, la répartition des points est basée sur la catégorie
 - Pour accéder à la finale de Ligue, il est nécessaire de prendre part à au moins **deux compétitions**.
 - Pour le classement final qui détermine les **5** participants à la finale de la ligue,
« On ne tiendra compte que **des deux meilleurs tournois.** »
 - **Classement principal qualificative à la finale de ligue.**
 - On classe d'abord les participants selon le **nombre total de points de tournoi**.
 - Pour chacun des cinq premiers participants, on indique également : La **moyenne** et la **meilleure série**.
 - Le premier participant, à la suite des étapes de qualification, à la priorité pour mettre en place la finale de ligue dans son établissement licencié.
 - **Dans le cas d'un désistement ou plus parmi les cinq finalistes, la finale pourrait avoir lieu avec 4, 3 ou 2 concurrents.**
- ✓ Il suffit d'une **unique compétition** comportant au **moins deux** concurrents dans sa catégorie, pour se qualifier pour la finale du championnat de ligue.
- ✓ **L'unique concurrent** dans sa catégorie n'est pas **obligé de prendre part** à un nombre minimum de compétitions. Il est immédiatement sacré « **champion de Ligue** » et décroche une place pour la Finale de France.

Article 5.4 : Les Dames, comment se qualifier ?.

- Se référer au règlement sportif Dames de la LMB (à partir des versions 2025-2026)

Article 5.5 : Organisation des finales de ligue.

Joueurs régionaux : Le lieu d'organisation est à l'avantage du club dont le joueur a la meilleure moyenne, parmi les cinq joueurs retenus. En cas désistement du club c'est le second à la moyenne !

Joueurs nationaux : Le lieu d'organisation est à l'avantage du club dont le joueur a la meilleure place, parmi les cinq joueurs retenus : en cas d'égalité de point, la meilleure moyenne sera comptabilisée.

- **Les clubs organisateurs** : Les clubs doivent fournir les arbitres de Ligue nécessaires et, si besoin, demander au responsable de la Commission Arbitrage de la Ligue le soin de proposer des arbitres.
- **Les distances** : Toutes les finales se jouent en distances normale FFB.

Article 5.6 : Déroulement des Finales de Ligue.

- Les finales de Ligue de catégorie **Nationale** se jouent à **5 joueurs**.
« **Nombre de 2 billards au minimum pour une finale sur 1 jours** »
- Les finales de Ligue de catégorie **Régionale** se jouent à 5 joueurs.
« **Nombre de 2 billards au minimum pour une finale sur 1 jours** »

Article 5.7 : Forfait et absence d'organisation.

- La Commission Sportive se réserve le droit de compléter les inscriptions, si nécessaire, pour qu'une finale puisse avoir lieu.
- En cas de d'impossibilité d'organisation de la finale par le club du premier joueur, c'est le club du second joueur qui devient prioritaire... Et ainsi de suite.

L'absence de club organisateur entraînerait l'annulation de la finale concernée et :

- Pour les joueurs nationaux, c'est le joueur premier au classement LMB qui serait déclaré Champion de la Ligue Méditerranée dans sa catégorie et qui irait en Championnat de France.
- Pour les joueurs régionaux, c'est le joueur premier au classement LMB qui serait déclaré Champion de la Ligue Méditerranée dans sa catégorie. Le champion peut être qualifié pour le Critérium régional, si le mode de jeu et la catégorie le concerne.

Article 5.7 ter : Forfait non signalé à un tournoi sans prévenir

Par conséquent, la Ligue souhaite rappeler que **tout nouveau forfait non signalé entraînera une sanction**, à savoir **le refus d'inscription aux trois prochains tournois** dans la **même discipline (LMB)**.

Article 5.8 : Critérium Régional.

- Les finales R1 et R2 à la libre, R1 à la bande et R1 aux 3 bandes sont qualificatives.
Les premiers finalistes de ces catégories doivent « rapidement » confirmer qu'ils participeront aux Critérium régional, sans quoi un appel serait fait aux suivants dans l'ordre du classement.

CHAPITRE VI : Championnats de France par équipes de clubs

Article 6.1 : Championnat par équipes de clubs en JDS ou 3B en D3, D4 ou D5.

- Les dates d'ouverture et de clôture des inscriptions sont indiquées sur le calendrier tournois en tableau LMB, à consulter ou télécharger sur le site LMB.
- Les clubs peuvent engager autant d'équipes qu'ils le souhaitent, sur le site E2i, durant le mois de septembre. Ils font en même temps un virement bancaire de 30€ par équipe engagée, au Trésorier de la Ligue.
- La Commission Sportive Carambole LMB vérifie que la composition de chaque équipe est conforme avec les indications du Code Sportif FFB avant de valider l'inscription.
- La FFB récupère ensuite auprès de la Ligue ces sommes versées, pour toute équipe qu'elle valide de son côté.
- **Phase Ligue LMB :**

La Commission Sportive Carambole de la Ligue, en fonction du nombre d'équipes engagées, organise un championnat pour qualifier une ou plusieurs équipes pour la phase nationale.

Si le nombre d'équipes est suffisant, ce championnat commence par des éliminatoires et se termine par une finale de ligue.

- Répartition des poules : L'équipe avec l'indice le plus élevé a la priorité pour recevoir.
Si le nombre d'équipes engagées est inférieur à trois.
- La finale de la Ligue se déroule sur une journée unique, en suivant le système du serpent.
- Si quatre équipes prennent part à la compétition.

La finale de la Ligue se déroulera sur un jour unique en appliquant le système du serpent.

- Si cinq équipes prennent part à la compétition.

La finale de la Ligue se déroulera sur deux jours en adoptant le système du serpent.

Ce championnat se joue par matchs « Aller/Retour » et répond aux règles définies par le Code Sportif Livret Championnat par Equipes, téléchargeable sur le site internet de la FFB.

Tous les résultats des rencontres doivent être saisis sur le site de gestion des compétitions E2i et les feuilles de matchs envoyées au Responsable de la CSC de la Ligue.

Phases Nationales : Le nombre d'équipes qualifiées pour les phases nationales, dans chaque division, dépend du nombre d'équipes engagées. Il est défini en début de saison par la FFB.

Les équipes retenues sont convoquées par la FFB pour disputer les qualifications aux dates et lieux indiqués.

Les six équipes, premières de ces qualifications jouent la phase finale, principalement dans le club arrivé en tête des qualifications.

En cas de litige :

Tous les points non prévus dans le présent règlement seront traités par la Commission Sportive après consultation du Comité Directeur de la Ligue.

CHAPITRE VII : Championnat 5 Quilles

Article 7.1 : Tournoi de Ligue.

Les qualifications se jouent en 2 sets gagnants de 60 points.

Les joueurs qualifiés pour la Finale de Ligue sont les huit premiers du classement Ligue.

Article 7.2 : Finale de Ligue.

La constitution des poules, l'enregistrement des résultats, le classement par poule seront réalisés avec le logiciel développé par la Ligue des Hauts de France et proposé par le responsable 5 quilles de la FFB qui souhaite l'utiliser sur toutes les ligues à l'avenir...

Les poules sont constituées au « serpentín intégral », sur l'ensemble des joueurs de notre ligue.

Pour le premier tournoi qualificatif, les résultats des joueurs de la saison précédente sont pris en compte pour établir le classement et le serpentín.

Le Champion de Ligue est qualifié pour la Finale Nationale de 5 quilles.

Article 7.3 : Par équipe D2.

Finale de ligue 5 Quilles par Équipe Division 2. Se référer au Code Sportif Carambole FFB

- « TITRE XI CHAMPIONNATS PAR EQUIPES DE DIVISIONS.

Article 11 .4. 05 – Division 2.

Article 11 .4. 06 – Composition d'une équipe.

Article 11 .4. 07 – Déroulement.

ANNEXE I : Catégories et Distances des Tournois LMB.

TABLEAU DES CATEGORIES							
Les ligues, les Comités Départementaux et les Districts ont le droit d'établir des distances diminuées et un nombre limité de reprises pour tous les types de jeux.							
MODE	CATEGORIE	DISTANCE			MOYENNE		FORMULE SPORTIVE (MODE DE SELECTION)
			Normale FFB	Réduite LMB	3,10 m	2,80 m	
LIBRE	MASTERS	GC	400	300 (25 rep)	≥ 30,00		suspension provisoire
	N1	GC	250	200 (25 rep)	≥15,00 et <30,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2	GC	180	150 (25 rep)	≥7,20 et <15,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N3	GC	150	120 (25 rep)		≥ 6,00 et < 9,00	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1	PC	120	100 (30 rep)		≥ 4,00 et < 6,00	CRITERIUM REGIONAL
	R2	PC	80	70 (30 rep)		≥ 2,30 et < 4,00	CRITERIUM REGIONAL
	R3	PC	60	50 (30 rep)		≥ 1,20 et < 2,30	
	R4	PC	40	30 (30 rep)		0 et < 1,20	
	DAMES	PC	120 (30 rep)	70 (25 rep)		lmb : à partir de zéro	8 joueuses - poules ou DKO (multi) articles 6.2.20 ou 6.2.22 (circuit : 6)
CADRE 47/2	MASTERS		250	200 (25 rep)	≥ 20,00		16 joueurs - poules ou DKOD (multi) articles 6.2.21 ou 6.2.23 (circuit : 14)
	N1		200	150 (25 rep)	≥ 10,00 et < 20,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2		120	100 (25 rep)	≥ 6,00 et < 10,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
CADRE 42/2	N3		120	100 (25 rep)		≥4,50 et <7,50	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1		80	60 (30 rep)		0 et < 4,50 Minima Classé R2 Libre	être classé minimum en LR2 - arrêt en ligue
CADRE 71/2	MASTERS		200	150 (20 rep)	≥ 18,00		12 joueurs - poules ou DKO (multi) articles 6.2.20 ou 6.2.22 (circuit : 10)
CADRE 47/1	MASTERS		200	150 (20 rep)	≥ 12,00		suspension provisoire
1 BANDE	MASTERS		120	100 (25 rep)	≥ 5,00		16 joueurs - poules ou DKOD (multi) articles 6.2.21 ou 6.2.23 (circuit : 14)
	N1		100	80 (25 rep)	≥ 3,50 et < 5,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2		80	60 (25 rep)	≥ 2,30 et < 3,50		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N3		60	50 (25 rep)		≥ 1,80 et < 2,58	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)

	R1		50	40 (30 rep)		$\geq 1,10$ et $< 1,80$	CRITERIUM REGIONAL
	R2		30	25 (30 rep)		0 et $< 1,10$	
3 BANDES	MASTERS		40	35 (50 rep)	$\geq 0,900$		16 joueurs - poules ou DKOD (multi) articles 6.2.21 ou 6.2.23 (circuit : 14)
	N1		35	30 (50 rep)	$\geq 0,700$ et $< 0,900$		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2		30	25 (50 rep)	$\geq 0,500$ et $< 0,700$		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N3		25 (60 rep)	20 (50 rep)		$\geq 0,400$ et $< 0,581$	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1		20 (60 rep)	15 (40 rep)		$\geq 0,250$ et $< 0,400$	CRITERIUM REGIONAL
	R2		15 (60 rep)	10 (40 rep)		$< 0,250$	
	DAMES		25 (50 rep)	10 (40 rep)		$\geq 0,250$	8 joueuses - poules ou DKO (multi) articles 6.2.20 ou 6.2.22 (circuit : 6)

ANNEXE II : Catégories et Distances des Finales LMB.

Voir le tableau sur les graphiques de la LMB

ANNEXE III : Catégories et Distances LMB et Fédérales.

Voir le tableau sur les graphiques de la LMB

ANNEXE IV : Règlement Fédéral.

Pour tout article de règlement non mentionné dans ce RS,

Veuillez consulter le code sportif accessible sur les sites LMBillard et FFBillard.

Directeur Sportif LMB

 Achour FERHAT.

