
REGLEMENT SPORTIF

2026-2027

SOMMAIRE

Gouvernance :	3
Article 1 : Définition géographique	3
Article 2 : Objectif général	3
Article 3 : Catégories, modes de jeu et spécialités :	3
Article 4 : Inventaire	4
Article 5 : Matériel	4
Article 6 : Communication	4
Article 7 : Calendrier des tournois	4
Article 8 : Participation	5
Article 9 : Code disciplinaire	5
Article 10 : Organisation des poules	5
Article 11 : Organisation des tournois	7
Article 12 : Classement des tournois et points attribués :	8
Article 13 : Résultats et transmission :	8
Article 14 : Finales du DISTRICT :	8
Article 15 : Accession aux Finales de Ligue :	8
Article 16 : Réclamations, litiges	8
Annexe 1	9
Annexe 2	10

On entend par DISTRICT le DISTRICT 06-83

Gouvernance :

Le DISTRICT n'a pas d'existence juridique. Il est le résultat d'une entente entre les Comités Départementaux des Alpes Maritimes et du Var (CDB06 et CDB83)

Si une décision collective importante devait être prise, elle le serait par la commission, constituée par les responsables des deux CDB et des Présidents des clubs du DISTRICT.

Article 1 : Définition géographique

Le championnat est ouvert à tous les licenciés FFB qui remplissent les conditions suivantes :

- Appartenance à un club affilié FFB dépendant de la Ligue MEDITERRANEEENNE DE BILLARD
- Clubs situés dans les départements des Alpes Maritimes et du Var. Pour les autres clubs de la LMB, selon des modalités précisées à l'article 8.
- Club à jour de ses cotisations

Le championnat est organisé pour les joueurs qui évoluent exclusivement en catégories régionales.

Article 2 : Objectif général

Il s'agit d'un Championnat individuel par catégories, par modes de jeu et spécialités, comme indiqué à l'article 3.

Définitions selon Code sportif FFB (p23) :

	Modes de jeu	Spécialités
Jeux à séries ininterrompues		Partie Libre
	Jeux de séries	Cadres
		1 Bande
		4 billes
	3 Bandes	
Jeux à séries interrompues	Jeux avec quilles	5 et 9 quilles
	Artistique	

Les 2 premiers joueurs de la finale du DISTRICT 06-83 sont qualifiés directement pour la finale de ligue de chaque catégorie. A défaut le joueur classé troisième ou quatrième.

Article 3 : Catégories, modes de jeu et spécialités :

Les joueurs sont classifiés par catégories selon la moyenne FFB publiée au 1 septembre de la saison.

Modes de jeu et spécialités gérés par le DISTRICT :

Régionale 2 : libre – 1 bande – 3 bandes

Régionale 3 : libre

Régionale 4 : libre

Cas des nouveaux joueurs :

- Le club doit estimer la moyenne du joueur et l'inscrit dans la catégorie correspondante.
- Dès la 1ère compétition (3 matchs minimum), si le joueur réalise une moyenne supérieure ou inférieure à la catégorie estimée, il sera placé dans la catégorie correspondant à la moyenne réalisée.
- Le joueur pourra alors participer aux tournois de sa nouvelle catégorie.

Article 4 : Inventaire

CDB	Clubs	Tables 2.80	Total maximum de joueurs en poules de 3
83	Cavalaire	4	12
83	La Garde	3	9
06	Mandelieu	3	9
06	Menton	3	9
06	Nice	4	12
83	Roquebrune	3	9
83	Fréjus	4	12
Total		24	72

Article 5 : Matériel

- Exclusivement des billards de 2,80 m
- Chauffés
- Avec repères de jeu
- Avec petits coins tracés pour les parties libres

Article 6 : Communication

Le CDB 06 communique via une adresse mail : cdbam06@gmail.com

Le CDB 83 communique via une adresse mail : cdbvar83@gmail.com

Les compétiteurs devront communiquer un n° de téléphone et/ou une adresse mail de contact.

Article 7 : Calendrier des tournois

Le calendrier est établi en début de saison. Il pourra évoluer si nécessaire.

Les tournois sont organisés le samedi ou le dimanche.

Le DISTRICT positionne les dates des tournois sur le calendrier LMB. Les clubs choisissent les dates des compétitions qu'ils souhaitent organiser.

Si les tournois ne sont pas tous attribués, le DISTRICT aura le choix d'en supprimer 1 ou plusieurs.

Article 8 : Participation

Le recensement des joueurs se fait, en début de saison, par l'intermédiaire des responsables sportifs des clubs. Après la date limite, plus aucune possibilité d'inscription ne pourra se faire sauf accord du DISTRICT.

Les joueurs s'inscrivent directement sur le site internet de la LMB, ou par l'intermédiaire de leur club en respectant les dates limites.

Environ 3 semaines avant chaque compétition, l'inscription en ligne est ouverte pour se terminer 10 jours avant la date du tournoi. Passée la date limite d'inscription le DISTRICT met en ligne les convocations aux tournois avec le lieu et l'horaire.

Les clubs peuvent convoquer les joueurs en cas de besoin.

Le DISTRICT crée les tournois sur « e2i ».

Les clubs disposent des graphiques à télécharger sur le site LMB pour organiser les tours de jeu.

Pour les joueurs des clubs de la LMB, hors DISTRICT, ils sont placés en liste d'attente. A la clôture des inscriptions ils seront intégrés aux poules pour obtenir un multiple de 3.

Article 9 : Code disciplinaire

Libellé	Sanction
Club n'organisant aucune compétition	Aucun joueur du club n'est admis dans les tournois du DISTRICT
Retard sans prévenir, de plus de 30 minutes après l'heure de convocation (code sportif FFB p 51)	Forfait
Retard en prévenant de plus de 30 minutes après l'heure de convocation	Décision du Directeur de jeu (Attente, changement de l'ordre, perte du 1 ^{er} match...)
Tenue non conforme au code sportif LMB/FFB	Exclusion
Forfait non excusé, abandon en cours de partie, sans motif reconnu valable	Disqualification du championnat pour le mode de jeu concerné
En cas de manquement aux règlements sportifs	Le joueur est privé de toutes les compétitions jusqu'à la fin de la saison.
Autres	Décision du Directeur de jeu ou de la commission du DISTRICT

Article 10 : Organisation des poules

En fonction du nombre total de joueurs, de 2 à 12, les poules sont organisées selon le Règlement Sportif de la Ligue Méditerranée – Chapitre II – l'Article 2.2 : Les poules « en Serpentin ».

Exemple pour un nombre de **9 joueurs sur 3 billards**,

3 poules de 3 joueurs le matin. Chacun joue 2 matchs et arbitre une fois.

Après la pause déjeuner, une **restructuration des poules** est effectuée :

Les **premiers** de chaque poule forment une **nouvelle poule des premiers et jouent les places 1,2,3 du tournoi**

Les **deuxièmes** de chaque poule forment une **nouvelle poule des deuxièmes et jouent les places 4,5,6 du tournoi**, et ainsi de suite.

A l'issue du tournoi tous les joueurs ont joué 4 matchs chacun et arbitré 2 fois .

Le **classement final** est établi avec attribution de points – cf article 12

Pour le premier tournoi, les joueurs sont répartis dans les poules en prenant en compte la moyenne annuelle de la saison précédente (classification au 1 septembre de la saison en cours).

Pour les tournois suivants, les joueurs sont répartis dans les poules en prenant en compte la moyenne mobile calculée sur les tournois du DISTRICT. (Cf : site e2i FFB).

Les tournois se déroulent par poules entre 2 et 3 joueurs dans les formats ci-dessous :

Allant d'**Une à Quatre** poules au maximum.

- **Sur un Nombre de 1 Billard.**

- **2 Joueurs** = Match aller-retour - aller 3 tours de jeu.
- **3 Joueurs** = **Match aller-retour** : 6 tours de jeu
- **4 Joueurs** = Poule unique 6 tours de jeu.

- **Sur un Nombre de 2 Billards**

- **5 Joueurs** = **Poule unique**
- **6 Joueurs** = **2 Poule 3 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement de chaque premier et le meilleur second = $1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème}$

Les deux 3èmes de poules et le moins bon second des poules = $4^{ème} 5^{ème} 6^{ème}$:

- **Sur un Nombre de 3 Billards**

- **7 Joueurs** = **1 Poule de 3 joueurs** et **2 Poules de 2 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement de chaque premier = $1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème}$

Puis poule des meilleurs seconds = $*. * a/r 4^{ème} 5^{ème}$ et une poule des joueurs restant = $*. * a/r 6^{ème} 7^{ème}$

- **8 Joueurs** = **2 Poules de 3 joueurs** et **1 Poule de 2 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement de chaque premier = $1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème}$ une poule de chaque second = $4^{ème} 5^{ème} 6^{ème}$ et poule restante = $*. * a/r 7^{ème} 8^{ème}$

- **9 Joueurs** = **3 Poules de 3 joueurs.**

Ensuite : Une poule de classement des premiers de chaque poule = $1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème}$

une poule de chaque second = $4^{ème} 5^{ème} 6^{ème}$ 1 et une poule des troisièmes = $7^{ème} 8^{ème} 9^{ème}$

- **Sur un Nombre de 4 Billards**

- o **10 Joueurs = 2 Poules de 3 joueurs et 2 Poles de 2 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement des 3 meilleurs premiers de chaque poule = 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème}

Un poule du moins bon premier et les 2 meilleurs seconds = 4^{ème} 5^{ème} 6^{ème}

Une poule = *. * a/r 7^{ème} - 8^{ème} et une Poule = *. * a/r 9^{ème} - 10^{ème}

- o **11 Joueurs = 3 Poles de 3 joueurs et 1 Poles de 2 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement des 3 meilleurs premiers de chaque poule = 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème}

Une poule du moins bon premier et les 2 meilleurs seconds = 4^{ème} 5^{ème} 6^{ème}

Une poule = 7^{ème} 8^{ème} 9^{ème} et une poule = *. * a/r 10^{ème} 11^{ème}

- o **12 Joueurs = 4 Poles de 3 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement des meilleurs premiers = 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème}

une poule du moins bon premier et les 2 meilleurs seconds = 4^{ème} 5^{ème} 6^{ème}

Une poule = 7^{ème} 8^{ème} 9^{ème} et une poule = 10^{ème} - 11^{ème} - 12^{ème}

Total 6 Tours de jeux pour l'ensemble des formules de tournoi avec un nombre maximum à 12 joueurs.

Un graphique est à télécharger avant chaque tournoi. Il permet la constitution automatique des poules et des tours de jeu, et affiche le classement final.

Pour limiter les déplacements des joueurs du club organisateur tout en favorisant la mixité, il est admis un joueur du club par billard. Le choix pourra s'appuyer sur l'avis du club organisateur.

Le reste des inscrits sont répartis par la méthode du serpent.

Les joueurs s'étant inscrits pour un tournoi dans une zone OUEST - CENTRE ou EST ne pourront pas refuser de se déplacer dans un club organisateur de ladite zone sous peine de disqualification pour toute la saison. La commission du DISTRICT pourra examiner néanmoins les cas de force majeure.

Article 11 : Organisation des tournois

Les matchs se déroulent selon le Code Sportif de la FFB de la saison en cours.

Ordre des matchs :

Selon l'annexe 2.

Distances de jeu :

Voir Annexe 1

Direction de jeu et arbitrage :

Le directeur de jeu est responsable de l'organisation du tournoi.

Tenue : les joueurs doivent respecter la tenue imposée par le Code sportif FFB.

Arbitrage :

Les règles d'arbitrage sont définies sur le code sportif FFB article 6.1.01 et le code de l'arbitrage. Le directeur de jeu assure la gestion de l'arbitrage. Dans le cas d'un nombre impair de joueurs dans la poule, le joueur exempté du tour de jeu devra obligatoirement arbitrer.

Pour éviter les matchs en auto-arbitrage les joueurs participant aux différents championnats seront sollicités pour l'organisation et l'arbitrage des tournois. Dans tous les cas une feuille de match sera remplie pour prévenir toute contestation ou erreur.

Article 12 : Classement des tournois et points attribués :

- 1^{er} : 120 points
- 2^{ème} : 90 points
- 3^{ème} : 70 points
- 4^{ème} : 50 points
- 5^{ème} : 30 points
- 6^{ème} : 10 points
- 7^{ème} au 12^{ème} : 5 points chacun

Article 13 : Résultats et transmission :

Les feuilles de matchs doivent être remplies et signées par les joueurs et les arbitres. En cas de litige seul ce document fait foi.

A l'issue des matchs, les résultats doivent être saisis sur « e2i » selon les critères FFB habituels : Les points et reprises, meilleure série, ainsi que les noms des arbitres.

Article 14 : Finales du DISTRICT :

A l'issue des tournois, les 5 meilleurs joueurs classés aux points s'affrontent dans une poule unique . La finale se déroule dans le club du joueur classé premier, à défaut dans celui du joueur classé second...En cas d'égalité de points, les joueurs sont départagés à moyenne générale.

Article 15 : Accession aux Finales de Ligue :

Voir le règlement sportif de la ligue pour la saison en cours.

Article 16 : Réclamations, litiges

En cas de litige, tous les points non prévus dans le présent règlement seront traités par la commission du DISTRICT.

Les textes FFB et LMB sont prioritaires.

Annexe 1

CATEGORIES ET DISTANCES POUR LES COMPETITIONS du DISTRICT

Mode de jeu	Catégorie	Tracé	Distances réduites tournois	Distances Finales DISTRICT
LIBRE				
	R 2	PC	70 Pts / 30 r	80
	R 3	PC	50 Pts / 30 r	60
	R 4	PC	30 Pts / 30 r	40
BANDE				
	R 2		25 Pts / 30 r	30
3 BANDES	R 2		10 Pts / 40 r	15/60

Annexe 2

Tours de jeu

2 joueurs - 1 billard

Séance 1	1-2
Séance 2	2-1

3 joueurs - 1 billard

Séance 1 & 4	2-3
Séance 2 & 5	1-P
Séance 3 & 6	1-G

4 joueurs → 2 billards

Séance 1	1 - 4	2 - 3
Séance 2	1 - 3	4 - 2
Séance 3	1 - 2	3 - 4

5 joueurs → 2 billards

Séance 1	2 - 5	3 - 4
Séance 2	1 - 5	2 - 3
Séance 3	1 - 4	5 - 3
Séance 4	1 - 3	4 - 2
Séance 5	1 - 2	4 - 5

6 joueurs → 3 billards

Séance 1	1 - 6	2 - 5	3 - 4
Séance 2	1 - 5	6 - 4	2 - 3
Séance 3	1 - 4	5 - 3	6 - 2
Séance 4	1 - 3	4 - 2	5 - 6
Séance 5	1 - 2	3 - 6	4 - 5

7 joueurs → 3 billards

Séance 1	2 - 7	3 - 6	4 - 5
Séance 2	1 - 7	2 - 5	3 - 4
Séance 3	1 - 6	7 - 5	2 - 3
Séance 4	1 - 5	6 - 4	7 - 3
Séance 5	1 - 4	5 - 3	6 - 2
Séance 6	1 - 3	4 - 2	6 - 7
Séance 7	1 - 2	4 - 7	5 - 6