

**Convocation à l'Assemblée Générale
Du samedi 31 août 2024 à 14 heures**

Conformément à l'article 10 des statuts, nous avons le plaisir de vous convoquer à l'assemblée générale de la Ligue Méditerranéenne de Billard qui se tiendra en présentiel à :

Billard Club de La Garde, 293, boulevard Pierre LOTI – 83130 – LA GARDE

Ordre du jour

- 1 Rapport moral du Président
- 2 Rapport d'activité des commissions. (Consultables sur le site LMB)
 - Section carambole** : Christian PEREZ
 - Section billard américain** : Rolland GROS
 - Section black-ball** : Fabienne SIMIAN
 - Commission arbitrage** : Fabrice LEMESLE
 - Commission formation** : Poste vacant
 - Commission de discipline** : Pas d'activité
- 3 Rapport d'activité ETR : Denis BRAYER
- 4 Rapport financier
- 5 Rapport des vérificateurs aux comptes
- 6 Quitus
- 7 Election des vérificateurs aux comptes
- 8 Budgets prévisionnels 2024-2025 et 2025-2026
- 9 Organisation du championnat 2024-2025
- 10 Participation financière des joueurs inscrits à un tournoi
- 11 Renouvellement du Comité Directeur
- 12 Election du Président
- 13 Formalités
- 14 Questions diverses

Vous avez la possibilité de vous faire représenter par un autre sociétaire, aux termes d'un pouvoir, joint à cette convocation, qui devra être produit en entrant en séance.



Le Président
Luc AMOUROUX

Le 31 juillet 2024
PJ : Procuration

NB : Pour le point 9, les présidents des CDBs sont invités.

Conformément aux statuts : *Art 11.2 Tout membre de la Ligue peut assister à l'Assemblée Générale en auditeur libre, sans droit de vote.*

PROCURATION

**Assemblée Générale
Du samedi 31 août 2024 à 14 heures**

Je soussigné (nom, prénom),
Donne tous pouvoirs à (nom, prénom),pour me
représenter à la réunion d'AG qui se tiendra le samedi 31 août 2024 à 14 h au Billard Club de
La Garde, 293, boulevard Pierre LOTI – 83130 – LA GARDE.

Cette procuration annule et remplace toute autre procuration antérieure.

Le mandant
« *Bon pour pouvoir* »
Date et signature

le mandataire
« *bon pour acceptation* »
Date et signature