

REGLEMENT SPORTIF

2024-2025



SOMMAIRE

Article 1 : Définition géographique	3
Article 2 : Objectif général	3
Article 3 : Catégories et modes de jeu	3
Article 4 : Matériel	4
Article 5 : Communication	4
Article 6 : Calendrier des tournois	4
Article 7 : Participation et organisation des tournois	4
Article 8 : Organisation des poules	5
Article 9 : Organisation des tournois	5
Article 10 : Points et classement :	6
Article 11 : Résultats et transmission :	6
Article 12 : Accession aux finales du CDB 06 :	6
Article 13 : Accession aux Finales de Ligue :	7
Article 14 : Réclamations, litiges	7
Annexe 1 : Catégories et distances pour les compétitions départementales	8
Annexe 2 : Tours de jeux	9

Article 1 : Définition géographique

Le championnat est ouvert à tous les licenciés FFB avec obligatoirement les critères qui suivent :

- Appartenance à un club
- Club affilié FFB dépendant de la Ligue MEDITERRANEENNE DE BILLARD
- Club situé dans le département des Alpes Maritimes
- Club à jour de ses cotisations et joueur possesseur de sa licence sportive pour la saison en cours

Le championnat est organisé pour les joueurs qui évoluent exclusivement en catégories régionales.

Article 2 : Objectif général

Il s'agit d'un Championnat individuel par mode de jeu et par catégories, comme indiqué à l'article 3. Dans chacun de ces championnats individuels, en fonction du nombre d'inscrits, le CDB planifie au minimum deux tournois avant la finale départementale. Le calendrier est établi en fonction des dates finales de ligue.

Chaque champion départemental est qualifié directement pour la finale de ligue du mode de jeu de sa catégorie.

Article 3 : Catégories et modes de jeu

Les joueurs sont classifiés selon la moyenne FFB publiée au 1 septembre de la saison.

Les joueurs doivent s'inscrire dans leur catégorie auprès de leur directeur sportif.

Modes de jeu gérés par le CDB 06 :

Régionale 1 : libre – cadre 42/2 - bande – 3 bandes.

Régionale 2 : libre - bande – 3 bandes

Régionale 3 : libre

Régionale 4 : libre

Cas des nouveaux joueurs :

- Le club doit estimer la moyenne du joueur. Lors de son premier tournoi le nouveau joueur participe dans la catégorie ainsi évaluée.
- Dès la 1ère compétition (3 matchs minimum), si le joueur réalise une moyenne supérieure ou inférieure à la catégorie estimée, il sera classé dans la catégorie correspondant à la moyenne réalisée, à la hausse comme à la baisse.
- Le joueur pourra alors participer aux tournois de sa nouvelle catégorie, si cette nouvelle catégorie dispute encore les phases non éliminatoires.

Article 4 : Matériel

Matériel : les tables utilisées sont :

- Exclusivement des billards de 2,80 m
- **Chauffés**
- Avec repères de jeu
- Avec petits coins tracés pour les parties libres **ou tracés pour le 42/2**

Article 5 : Communication

Le CDB 06 communique via une adresse mail : cdbam06@gmail.com

Les compétiteurs devront communiquer un n° de téléphone et/ou une adresse mail de contact.

Article 6 : Calendrier des tournois

En accord avec les clubs, le calendrier est établi en début de saison. Il pourra évoluer si nécessaire.

Les tournois sont organisés prioritairement le dimanche.

Le CDB 06 répartit les tournois dans les clubs en fonction de leurs disponibilités.

Article 7 : Participation et organisation des tournois

Le recensement des joueurs se fait, en début de saison, par l'intermédiaire des responsables sportifs des clubs. Après la date limite, plus aucune possibilité d'inscription ne pourra se faire sauf accord du CDB06.

Les joueurs peuvent s'inscrire dans plusieurs modes de jeu.

Le CDB06 organise les compétitions dans les clubs de :

- BARBOSSI MANDELIEU
- MENTON
- NICE

Avant chaque compétition, le CDB envoie au club organisateur, la liste des joueurs participants.

Le club assure la diffusion des convocations.

Le joueur confirme sa participation.

Le CDB crée les poules sur « e2i ».

Le club gère la compétition

NOTA BENE :

- En cas de forfait, les convocations peuvent être modifiées jusque dans les derniers jours qui précèdent le tournoi et les poules de jeu réorganisées.

- Un délai maximum de trente minutes après l'heure de convocation est accordé aux retardataires éventuels pour commencer la compétition. Passé ce délai, le joueur est déclaré forfait.

Dans le cas d'un retard involontaire :

- Si le joueur prévient il perd son premier match, si compétition commencée.
- Si le joueur ne prévient pas il est forfait.

Tout joueur **forfait, non excusé**, ainsi que tout joueur qui abandonne en cours de partie, sans motif reconnu valable sera disqualifié du **championnat**.

En cas de manquement au règlement sportif du CDB 06, un joueur pourra être sanctionné et privé de toutes les compétitions jusqu'à la fin de la saison.

Article 8 : Organisation des poules

Les compétitions sont organisées dans une catégorie et un mode de jeu.

- Les poules sont constituées de **2** à 6 joueurs. Les joueurs se rencontrent suivant les règles du code sportif FFB. Voir annexe 2.
- La composition des poules sera effectuée en utilisant la méthode du serpent.
- Si la poule n'a que **2 ou 3** joueurs, elle devra être jouée avec des matchs A/R.
- Pour le premier tournoi, les joueurs sont répartis dans les poules en prenant en compte la moyenne annuelle de la saison précédente (classification au 1 septembre de la saison en cours).
- Pour les tournois suivants, les joueurs sont répartis dans les poules en prenant en compte la moyenne mobile calculée sur les tournois CDB 06. (Cf : site e2i FFB).

Article 9 : Organisation des tournois

Les matchs se déroulent en respect du Code Sportif de la FFB de la saison en cours.

Tenue :

Les joueurs doivent se conformer à la tenue imposée par la FFB, le joueur qui ne la respecte pas pourra être exclu de la compétition.

Ordre des matchs :

Selon l'annexe 2.

On évitera, si possible, de faire jouer deux joueurs d'un même club, lors du dernier match de poule.

Distances de jeu

Voir Annexe 1

Direction de jeu et arbitrage :

Le directeur de jeu est responsable de l'organisation du tournoi.

Arbitrage :

Les règles d'arbitrage sont définies sur le code sportif FFB article 6.1.01 et le code de l'arbitrage. Le directeur de jeu assure la gestion de l'arbitrage. Dans le cas d'un nombre impair de joueurs dans la poule, le joueur exempté du tour de jeu devra obligatoirement arbitrer.

Pour éviter les matchs en auto- arbitrage les joueurs inscrits aux championnats, même dans un mode de jeu différent, seront sollicités par les clubs organisateurs. Une feuille de match sera remplie dans tous les cas pour éviter toute contestation.

Article 10 : Points et classement :

Pas de prolongation en cas de match nul

- Nombre de points de match
Défaite : 0
Egalité : 1
Victoire : 2
- Classement dans la poule
Selon le nombre **total** des points de match
- En cas d'égalité de points :
Moyenne générale
Moyenne particulière
Meilleure série

Article 11 : Résultats et transmission :

Les feuilles de matchs doivent être remplies et signées par les joueurs et **les arbitres**. En cas de litige seul ce document fait foi.

A l'issue des matchs, les résultats doivent être saisis sur « e2i » selon les critères FFB habituels :
Les points et reprises, meilleure série, ainsi que les noms des arbitres.

Article 12 : Accession aux finales du CDB 06 :

Pour tous les modes de jeux, le CDB organise au minimum 2 tournois avant la finale départementale. Un classement par points de matchs est établi après chaque tournoi.

Seuls les 2 meilleurs tournois sont retenus pour le classement final.

Les 6 premiers compétiteurs aux points du classement final (puis à la moyenne, puis à la meilleure série) sont qualifiés en finale départementale

ORGANISATION :

- Finale à 2,3,4 ou 5 joueurs : une poule unique sur un jour (1 ou 2 billards nécessaires)
- Finale à 6 joueurs sur un jour (2 billards nécessaires) :
 - 2 poules A et B de 3 joueurs selon la méthode du serpent, soit 3 tours de jeu le matin.
 - Puis après la pause restauration
 - Demi-finales croisées : A1/B2 et A2/B1(4^{ème} tour de jeu)
 - Finale : les 2 vainqueurs des demi-finales (5^{ème} tour de jeu)

Possibilité de jouer la petite finale places 3 et 4

La finale aura lieu prioritairement dans le club du joueur classé n°1 ou, en cas de désistement, au club du joueur n°2...

Un diplôme et un trophée sont remis à chaque Champion du CDB 06.

Si un joueur se retrouve seul dans sa catégorie, il est automatiquement déclaré champion départemental.

Article 13 : Accession aux Finales de Ligue :

Voir le règlement sportif de la ligue pour la saison en cours.

Article 14 : Réclamations, litiges

En cas de litige, tous les points non prévus dans le présent règlement seront traités par le CDB 06. Les textes FFB et LMB sont prioritaires.

Annexe 1 : Catégories et distances pour les compétitions départementales

Mode de jeu	Catégorie	Tracé	Billard 2,80 m
LIBRE	R 1	PC	120 Pts / 30 r
	R 2	PC	80 Pts / 30 r
	R 3	PC	60 Pts / 30 r
	R 4	PC	40 Pts / 30 r
CADRE 42/2	R1		60 Pts/30 r
BANDE	R 1		50 Pts / 30 r
	R 2		30 Pts / 30 r
3 BANDES	R 1		15 Pts / 40 r
	R 2		11 Pts / 40 r

Annexe 2 : Tours de jeux

2 joueurs - 1 billard

Match 1	1-2
Match 2	2-1

3 joueurs - 1 billard

Match 1	2-3
Match 2	1-P
Match 3	1-G

4 joueurs - 1 billard

Match 1	2-3
Match 2	1-4
Match 3	Perdants match 1/2
Match 4	Gagnants match 1/2
Match 5	Match restant du participant 4
Match 6	Match restant du participant 1

4 joueurs → 2 billards

Séance 1	1 - 4	2 - 3
Séance 2	1 - 3	4 - 2
Séance 3	1 - 2	3 - 4

5 joueurs → 2 billards

Séance 1	2 - 5	3 - 4
Séance 2	1 - 5	2 - 3
Séance 3	1 - 4	5 - 3
Séance 4	1 - 3	4 - 2
Séance 5	1 - 2	4 - 5

6 joueurs → 3 billards

Séance 1	1 - 6	2 - 5	3 - 4
Séance 2	1 - 5	6 - 4	2 - 3
Séance 3	1 - 4	5 - 3	6 - 2
Séance 4	1 - 3	4 - 2	5 - 6
Séance 5	1 - 2	3 - 6	4 - 5