

RÈGLEMENT SPORTIF DE LA LIGUE MÉDITERRANÉENNE DE BILLARD

Compétitions carambole saison 2024 – 2025

Edition 8.0 - Février 2025

Table des matières

<i>CHAPITRE I : Généralités</i>	2
Article 1.1 : Prérogatives	2
Article 1.2 : Nombres de tournois	2
Article 1.3 : Compétitions officielles	2
Article 1.4 : Règles d'inscriptions	2
Article 1.5 : Périodes d'inscriptions	2
Article 1.6 : Nombre de joueurs	2
Article 1.7 : Classification des joueurs	2
Article 1.8 : Nouveaux joueurs	2
<i>CHAPITRE II : Descriptions et Fonctionnements des Tournois</i>	4
Article 2.1 : Généralités	4
Article 2.2 : Les poules	4
Article 2.3 : Le doubleKO	4
Article 2.4 : Priorité d'inscription	4
<i>CHAPITRE III : Formats, Distances et Déroulés des Tournois</i>	5
Article 3.1 : Attribution des billards	5
Article 3.2 : Formats en poule	5
Article 3.3 : Formats en doubleKO	5
Article 3.4 : Distances de jeu	5
Article 3.5 : Déroulement d'un match	5
<i>CHAPITRE IV : Gestions des Tournois</i>	6
Article 4.1 : Arbitrage	6
Article 4.2 : Gestion informatique des tournois	6
<i>CHAPITRE V : Finale de Ligue</i>	7
Article 5.1 : Généralités	7
Article 5.2 : Les régionaux, comment se qualifier ?	7
Article 5.3 : Les nationaux, comment se qualifier ?	7
Article 5.4 : Organisation des finales de ligue	8
Article 5.5 : Déroulement des Finales de Ligue	8
Article 5.6 : Forfait et absence d'organisation	8
Article 5.7 : Coupe des Provinces	8
<i>CHAPITRE VI : Championnats de France par équipes de clubs</i>	9
Article 6.1 : Championnat par équipes de clubs en JDS ou 3B en D3, D4 ou D5	9
<i>CHAPITRE VII : Championnat 5 Quilles</i>	10
Article 7.1 : Tournoi de Ligue	10
Article 7.2 : Finale de Ligue	10
Article 7.3 : Par équipe D2	10
ANNEXE I : Catégories et Distances de Tournois de Ligue	11
ANNEXE II : Catégories et Distances de Finales de Ligue	11
ANNEXE III : Catégories et Distances Fédérales	11
<i>Annexe au Règlement Sportif Compétitions carambole saison 2024 – 2025</i>	12
ANNEXE VI : Règlement Fédéral	12

CHAPITRE I : Généralités

Article 1.1 : Prérogatives

Pour les Régionaux : (R1, R2, R3 et R4)

Les compétiteurs classés R1, R2, R3 et R4 dans les modes de jeux Libre, Cadre 42/2, 1 Bande et 3 Bandes sont directement rattachés à leur Comité Départemental (CDB) respectif.

(reportez-vous au règlement sportif des CDB*, à partir des version 2024-25)

*Une harmonisation des règlements sportifs des CDB est souhaitée pour une parfaite équité

Pour les Nationaux : (Master, N1, N2, N3)

Les compétiteurs classés M, N1, N2 et N3 dans les modes de jeux de la Libre, du Cadre 42/2 & 47/2, de la Bande et du 3 Bandes sont rattachés à la Ligue Méditerranéenne.

Article 1.2 : Nombres de tournois

La ligue propose 1 à 6 tournois selon le mode de jeu, avec possibilité d'en organiser d'autres si possibilité et si nécessaire, à condition que le calendrier ne soit pas trop chargé.

Article 1.3 : Compétitions officielles

La Commission Sportive de la Ligue organise et gère les compétitions officielles qui sont :

- Les finales de Ligue.
- Le championnat 5 quilles et le championnat 5 quilles par équipe Division 2.
- Les challenges vétérans par équipes.
- Le championnat de France par équipes jeux de série divisions 3, 4 et 5, phase ligue.
- Le championnat de France par équipes 3 bandes divisions 3, 4 et 5, phase ligue.
- Les championnats artistiques.

Article 1.4 : Règles d'inscriptions

Pour les Régionaux : Les inscriptions sont validées par les CDB respectifs à partir du 1^{er} septembre.

Pour les nationaux : Les inscriptions sont validées par les joueurs sur le site de la LMB.

Article 1.5 : Périodes d'inscriptions

Pour les Régionaux : Se référer à votre Comité Départemental de Billard (CDB).

Pour les Nationaux : Les inscriptions sont ouvertes 30 jours avant la date de l'évènement sur le site de la Ligue LMB.

Article 1.6 : Nombre de joueurs

La Commission Sportive se réserve le droit de compléter les inscriptions, si nécessaire, pour qu'un tournoi puisse avoir lieu. Les joueurs licenciés FFB affiliés à un club d'une autre ligue ne peuvent s'inscrire aux tournois de Ligue LMB.

IMPORTANT : Afin d'être contacté par le club organisateur et de disposer de recours, le joueur fournira par mail son adresse de messagerie et son n° de tél au club organisateur, dès lors qu'il s'inscrit à un tournoi.

Article 1.7 : Classification des joueurs

La classification des joueurs de la saison terminée devient définitive vers la fin juillet pour la saison nouvelle. Elle est effectuée par le logiciel fédéral e2i et sert pour l'ordre d'entrée des joueurs dans les tournois de la saison. Nous conserverons le terme de « classifications des joueurs au 01/09 ».

Les nouveaux joueurs, ou les anciens joueurs non classifiés FFB, seront classés comme non classifiés « NC » LMB et jouent leur premier tournoi dans la catégorie proposée par leur Président de club.

Après un tournoi, ils sont classés ligue « CL » par le Responsable de la Commission Sportive, dans la catégorie qui correspond (à la hausse comme à la baisse) à leur moyenne réalisée.

Article 1.8 : Nouveaux joueurs

Pour les régionaux et les nationaux, les nouveaux joueurs qui ne sont pas classés et qui participent à un mode de jeu, Il incombe au président de club ou au directeur sportif du club d'évaluer le nouveau joueur afin de transmettre cette valeur au Directeur Sportif de la Ligue. Il pourra compléter les listes appropriées pour les modes de jeux suivants :

- Libre
- Cadre
- Bande
- 3 Bandes
- 5 Quilles

Dès le premier tournoi joué (CL), le joueur non classé sera enregistré dans la base de données FFB et Ligue.

CHAPITRE II : Descriptions et Fonctionnements des Tournois

Article 2.1 : Généralités

Tous les clubs sont susceptibles d'organiser une Compétition Ligue.

La ligue propose 1 à 4 tournois par mode de jeu, avec la possibilité d'en organiser d'autre si nécessaire et, surtout, si le calendrier le permet.

Article 2.2 : Les poules

Les tournois de jeux de séries se déroulent par poule entre 2 et 4 joueurs sur 1 jour et dans les formats ci-dessous :

- Poule de 2 (Aller/Retour) (nécessite arbitre) *.
- Poule de 3 joueurs (Aller-Retour) (inter-arbitrage) *.
- Poule de 4 à 24 joueurs (inter-arbitrage) *.

*. Nombre de billard par rapport au nombre de poule : de 1 à 6 poules maximum

Article 2.3 : Le doubleKO

Seul le mode de jeu du 3 bandes se décrit dans un format en double KO.

Les tournois en double KO se déroulent uniquement sur un jour, constitués de 8 ou 16 joueurs maximum

Dans le cas où le nombre d'inscrits excède ce qui était prévu initialement par l'organisateur, un deuxième tournoi sera demandé à un autre club pour l'organisation. Les joueurs en attente seront transférés dans l'ordre de cette liste pour le tournoi Bis.

*. **Au-delà du tournoi Bis**, les participants seront placés sur la liste d'attente pour le tournoi **prioritaire** ou le **Bis** basé sur la distance kilométrique pour déterminer l'attribution du joueur au tournoi.

Article 2.4 : Priorité d'inscription

Pour les tournois de 1 à 24 joueurs, une répartition en poules est prévue.

Pour les Double KO de 8 ou 16 joueurs, le serpentin sera respecté.

Lors de la seconde journée d'inscriptions, un tiers des joueurs d'un même club bénéficiera d'une priorité pour s'inscrire.

Cette priorité est exclusive au second jour d'inscription.

Si une liste d'attente est établie le second jour suivant l'inscription, les joueurs du club hôte ne bénéficieront pas de la priorité.

Si lors de la **dernière compétition** de la Ligue LMB, un ou plusieurs participants n'ont pas pris part à l'événement, ils ne seront pas prioritaires et se retrouveront sur la liste d'attente.

IMPORTANT : Socle de surélévation.

Le socle pouvant être utilisé par les joueurs pour se surélever est autorisé uniquement pour l'Artistique avec une hauteur maximum de 5 cm et pour les jeunes de moins de 16 ans avec une hauteur maximum de 20 cm (Article 1.2.05 - Code Sportif FFB).

Le Directeur de Jeu doit être compétent pour la gestion des graphiques et pour la saisie des résultats sur le site E2i, le jour même de ladite manifestation.

CHAPITRE III : Formats, Distances et Déroulés des Tournois

Article 3.1 : Attribution des billards

Pour les modes de jeux de série :

Le joueur Master, National 1 ou National 2 est prioritaire sur les billards 3m10.

Le joueur National 3, seront invité à joueur sur 2m80 si l'organisation du club receveur le permet.

Pour le mode du 3 bandes :

Selon le nombre de billards disponible dans le club organisateur, c'est la meilleure moyenne sur e2i qui est prioritaire pour l'attribution d'un billard de 3m10,

Article 3.2 : Formats en poule

Les poules sont réparties selon le système de serpent ci-dessous :

8 Joueurs	12 Joueurs	16 Joueurs	20 Joueurs	24 Joueurs
Poule A = 1-4-5-8	Poule A = 1-6-7-12	Poule A = 1-8-9-16	Poule A = 1-10-11-20	Poule A = 1-12-13-24
Poule B = 2-3-6-7	Poule B = 2-5-8-11	Poule B = 2-7-10-15	Poule B = 2-9-12-19	Poule B = 2-11-14-23
	Poule C = 3-4-9-10	Poule C = 3-6-11-14	Poule C = 3-8-13-18	Poule C = 3-10-15-22
		Poule D = 4-5-12-13	Poule D = 4-7-14-17	Poule D = 4-9-16-21
			Poule E = 5-6-15-16	Poule E = 5-8-17-20
				Poule F = 6-7-18-19

Article 3.3 : Formats en doubleKO

Les tournois en double KO, les formats ci-dessous sont réservés au mode du 3 bandes et se déroule sur un jour :

- 8 joueurs sur 4 billards
- 16 joueurs sur 4 billards
- Reclassement à partir des ¼ de Finale 1 A 8 Joueurs
- ½ Finale directe
- Finale

Sur 4 billards, 5 tours de jeux sont prévus pour un format à 8 joueurs

Sur 4 billards, 8 tours de jeux sont prévus pour un format à 16 joueurs.

Article 3.4 : Distances de jeu

Les distances pour les tournois sont celles indiquées sur le tableau de ce RS (Annexe 1).

Les distances de chaque catégorie sont à télécharger *.

*. (Le fichier Excel est mis à disposition pour les clubs sur le site LMB).

Article 3.5 : Déroulement d'un match

Chaque match se joue sur la distance et les conditions de la catégorie du joueur le mieux classifié.

Pour les poules :

Dans le cas d'une égalité, les matchs par poules se jouent sans prolongation.

Si deux joueurs d'un même club sont dans une même poule, faire jouer ce tour en priorité. L'organisateur peut modifier les attributions des tours de jeu si nécessaire.

Pour le double KO :

Dans le cas d'une égalité, les matchs par double KO se jouent avec prolongation selon le RS de la FFB.

Les points et les reprises des prolongations ne sont pas pris en compte pour le calcul de la moyenne.

CHAPITRE IV : Gestions des Tournois

Article 4.1 : Arbitrage

Par poules et en 2 Ko, l'arbitrage est assuré par les joueurs engagés.

Article 4.2 : Gestion informatique des tournois

La saisie des matchs se passe sur la plateforme e2i.

Seuls les responsables sportifs du club organisateur sont habilités à saisir les résultats.

Les graphiques des différents tournois sont disponibles en téléchargement sur le site LMB dans :
Carambole ; Graphiques Tournoi sur Excel 2024-2025

NB : Nous pouvons apporter des mises à jour aux graphiques mis en téléchargement. Il est donc conseillé de télécharger chaque fois que nécessaire le graphique vierge correspondant au tournoi, plutôt que d'utiliser un ancien graphique précédemment téléchargé.

Sur le site LMB, les joueurs sélectionnés ont reçu une convocation indiquant : les dates et heures de convocation. Il est impératif que les joueurs qui font forfait informent le directeur sportif de la ligue LMB et le club organisateur dans les plus brefs délais.

Un match non joué ne doit en aucun cas être saisi sur le site fédéral.

Rappel : En cas d'erreur, les résultats peuvent être corrigés par le Responsable Carambole du club organisateur dans les 48 heures après le début de la saisie. Au-delà, seul le Responsable de la CSC a l'habilitation pour modifier la saisie, mais le club doit fournir copie des feuilles de matchs concernés.

CHAPITRE V : Finale de Ligue

Article 5.1 : Généralités

Le club organisateur doit disposer du nombre requis de billards pour la finale.

Les vainqueurs des finales de Ligue sont déclarés :

- CHAMPIONS DE LA LIGUE MEDITERRANEENNE DE BILLARD.

Les finales de Ligue sont qualificatives pour la suite des compétitions en finales Nationales si elles sont organisées par la Fédération.

Article 5.2 : Les régionaux, comment se qualifier ?

Pour les Régionaux, les 4 comités départementaux déterminent leur champion par une finale départementale (1 champion par département aux points)

Chaque champion départemental est qualifié en finale de Ligue. Soit 4 joueurs.

Pour compléter la finale à 6 on retient d'après le règlement sportif fédéral :

Les 2 meilleurs seconds à la moyenne des 4 finales départementales pour la finale de ligue à 6 joueurs*

*. En cas de désistement des finalistes, le département envoie le joueur numéro 3 à la meilleure moyenne et ainsi de suite.

Article 5.3 : Les nationaux, comment se qualifier ?

Pour les tournois de type Libre, Cadre et Bande, la répartition des points est basée sur la catégorie :

Sur les trois rencontres les plus significatives de chaque compétition, on donne 2 points en cas de victoire, 1 point en cas d'égalité et 0 points en cas de défaite.

On attribue 1 point de **bonus** par match si un joueur participe à une catégorie supérieure.

Dans le cas des tournois en double KO les points sont répartis en fonction de la catégorie : 160 points au premier rang, puis de 10 en 10 pour atteindre le dernier rang.

Pour accéder à la finale de Ligue, il est nécessaire de prendre part à au moins deux compétitions.

Pour le classement final qui détermine les six participants à la finale de la ligue, on ne tiendra compte que **des deux meilleurs tournois**.

On désigne les **six premiers** participants **aux points**, puis on indique **la moyenne** et **la meilleure série**.

Le premier participant, suite aux étapes de qualification, a la priorité pour mettre en place la finale de ligue dans son établissement licencié.

*. Il suffit d'une **unique compétition** comportant **moins de deux** concurrents dans sa catégorie, pour se qualifier pour la finale du championnat de ligue.

*. L'**unique concurrent** dans sa catégorie n'est pas **obligé** de **prendre** part à un nombre minimum de compétitions. Il est immédiatement sacré « **champion de Ligue** » et décroche une place pour la Finale de France.

Article 5.4 : Organisation des finales de ligue

Pour les finales régionales :

Les comités départementaux décident du lieu de rencontre, en fonction des disponibilités des clubs organisateurs, et des joueurs qualifiés, avec une priorité au club dont les joueurs ont la meilleure moyenne, si des tours préliminaires ont eu lieu avant.

Pour les finales nationales :

Le lieu d'organisation est à l'avantage du club dont le joueur a la meilleure place, parmi les six joueurs retenus : en cas d'égalité de point, la meilleure moyenne sera comptabilisée.

Les clubs organisateurs de finales doivent fournir les arbitres de Ligue nécessaires et, si besoin, demander au responsable de la Commission Arbitrage de la Ligue le soin de proposer des arbitres.

Article 5.5 : Déroulement des Finales de Ligue

Les finales de Ligue de catégorie Nationale et Régionale se jouent à 6 joueurs en 2 Poules de 3 sur 2 jours.

Finale à 6 joueurs : poule / 1 billard (3 tours de jeu).

Aux termes des matchs des poules A et B :

- Demi-finales croisées (A1-B2) & (A2-B1) (4eme tour)
- Finale (5eme tour)

La petite finale n'est pas obligatoire mais peut-être joué si les joueurs et le club organisateur est d'accord. Le résultat de cette petite finale sera comptabilité dans e2i.

Les distances de chaque catégorie sont sur le fichier Excel à télécharger sur le site LMB.

Toutes les finales de ligue a moins de 2 joueurs se jouent sur deux jours

Article 5.6 : Forfait et absence d'organisation

Les forfaits seront remplacés par les joueurs, dans l'ordre du classement, à condition qu'ils aient le nombre de tournois (ou de matchs au 3B en doubleKO) requis.

La Commission Sportive se réserve le droit de compléter les inscriptions, si nécessaire, pour qu'une finale puisse avoir lieu.

En cas de d'impossibilité d'organisation de la finale par le club du premier joueur, c'est le club du second joueur qui devient prioritaire... Et ainsi de suite.

L'absence de club organisateur entraînerait l'annulation de la finale concernée et :

- Pour les joueurs nationaux, c'est le joueur premier au classement LMB qui serait déclaré Champion de la Ligue Méditerranée dans sa catégorie et qui irait en Championnat de France.
- Pour les joueurs régionaux, c'est le joueur premier au classement LMB qui serait déclaré Champion de la Ligue Méditerranée dans sa catégorie. Le champion peut être qualifié pour la Coupe des Provinces, si le mode de jeu et la catégorie le concerne.

Article 5.7 : Coupe des Provinces

Les finales R1 et R2 à la libre, R1 à la bande et R1 aux 3 bandes sont qualificatives.

Les premiers finalistes de ces catégories doivent « rapidement » confirmer qu'ils participeront à la Coupe des Provinces, sans quoi un appel serait fait aux suivants dans l'ordre du classement.

CHAPITRES VI : Championnats de France par équipes de clubs

Article 6.1 : Championnat par équipes de clubs en JDS ou 3B en D3, D4 ou D5

Les dates d'ouverture et de clôture des inscriptions sont indiquées sur le calendrier tournois en tableau LMB, à consulter ou télécharger sur le site LMB.

Les clubs peuvent engager autant d'équipes qu'ils le souhaitent, sur le site E2i, durant le mois de septembre.

Ils font en même temps un virement bancaire de 30€ par équipe engagée, au Trésorier de la Ligue.

La Commission Sportive Carambole LMB vérifie que la composition de chaque équipe est conforme avec les indications du Code Sportif FFB avant de valider l'inscription.

La FFB récupère ensuite auprès de la Ligue ces sommes versées, pour toute équipe qu'elle valide de son côté.

Phase Ligue LMB :

La Commission Sportive Carambole de la Ligue, en fonction du nombre d'équipes engagées, organise un championnat pour qualifier une ou plusieurs équipes pour la phase nationale.

Si le nombre d'équipes est suffisant, ce championnat commence par des éliminatoires et se termine par une finale de ligue.

♣ **Répartition des poules :** L'équipe avec l'indice le plus élevé a la priorité pour recevoir.

♣ **Si le nombre d'équipes engagées est inférieur à trois.**

La finale de la Ligue se déroule sur une journée unique, en suivant le système du serpent.

♣ **Si quatre équipes prennent part à la compétition.**

La finale de la Ligue se déroulera sur un jour unique en appliquant le système du serpent.

♣ **Si cinq équipes prennent part à la compétition.**

La finale de la Ligue se déroulera sur deux jours en adoptant le système du serpent.

Ce championnat se joue par matches « Aller/Retour » et répond aux règles définies par le Code Sportif Livret Championnat par Equipes, téléchargeable sur le site internet de la FFB.

Tous les résultats des rencontres doivent être saisis sur le site de gestion des compétitions E2i et les feuilles de matchs envoyées au Responsable de la CSC de la Ligue.

Phases Nationales : Le nombre d'équipes qualifiées pour les phases nationales, dans chaque division, dépend du nombre d'équipes engagées. Il est défini en début de saison par la FFB.

Les équipes retenues sont convoquées par la FFB pour disputer les qualifications aux dates et lieux indiqués.

Les six équipes, premières de ces qualifications jouent la phase finale, principalement dans le club arrivé en tête des qualifications.

En cas de litige :

Tous les points non prévus dans le présent règlement seront traités par la Commission Sportive après consultation du Comité Directeur de la Ligue.

CHAPITRES VII : Championnat 5 Quilles

Les catégories actuelles sont Régional et National pour les rencontres ligue.

Article 7.1 : Tournoi de Ligue

Les qualifications se jouent en 2 sets gagnants de 60 points.

Les joueurs qualifiés pour la Finale de Ligue sont les huit premiers du classement Ligue.

Article 7.2 : Finale de Ligue

La constitution des poules, l'enregistrement des résultats, le classement par poule seront réalisés avec le logiciel développé par la Ligue des Hauts de France et proposé par le responsable 5 quilles de la FFB qui souhaite l'utiliser sur toutes les ligues à l'avenir...

Les poules sont constituées au « serpentín intégral », sur l'ensemble des joueurs de notre ligue.

Pour le premier tournoi qualificatif, les résultats des joueurs de la saison précédente sont pris en compte pour établir le classement et le serpentín.

Le Champion de Ligue est qualifié pour la Finale Nationale de 5 quilles.

Article 7.3 : Par équipe D2

Le Président du club de Saint Raphaél propose une finale de ligue 5 Quilles par Équipe Division 2.

Se référer au Code Sportif Carambole FFB :

« TITRE XI CHAMPIONNATS PAR EQUIPES DE DIVISIONS...

CHAPITRE 4 – 5-QUILLES...

Article 11 .4. 05 – Division 2,

Article 11 .4. 06 – Composition d'une équipe,

Article 11 .4. 07 – Déroulement.

ANNEXE I : Catégories et Distances des Tournois de Ligue LMB

Voir le tableau sur les graphiques de la LMB

ANNEXE II : Catégories et Distances des Finales de Ligue

Voir le tableau sur les graphiques de la LMB

ANNEXE III : Catégories et Distances LMB et Fédérales

JEU			DISTANCE			MOYENNE ANNUELLE PAR BILLARD	
Mode	Catégorie	Coins	Normale	Réduite 1	Réduite 2	3m10	2m80
LIBRE	M	GC	400	300	x	≥ 30	x
	N1	GC	300	200	150	Entre ≥ 10 et < 30	x
	N3	GC	200	150	120	x	Entre ≥ 6 et < 12,5
	R1	PC	150	120	100	x	Entre ≥ 4 et < 6
	R2	PC	100	80	70	x	Entre ≥ 2,3 et < 4
	R3	PC	70	60	50	x	Entre ≥ 1,2 et < 2,3
	R4	PC	50	40	x	x	Entre ≥ 0 et < 1,2
	DAMES	PC	150pts/30rep	120pts/30rep	x	x	≥ 1,2
CADRE 47/2	M	x	250	200	150	≥ 20	x
	N1	x	200	150	120	Entre ≥ 10 et < 20	x
	N2	x	120	100	80	Entre ≥ 5 et < 10	x
CADRE 42/2	N3	x	120	100	80	x	Entre ≥ 3,5 et < 6,25
	R1	x	80	60	x	x	Entre ≥ 1 et < 3,5
CADRE 71/2	M	x	200	150	100	≥ 18	x
CADRE 47/1	M	x	200	150	x	≥ 12	x
BANDE	M	x	120	100	80	≥ 5	x
	N1	x	100	80	60	Entre ≥ 2,3 et < 5	x
	N3	x	80	60	50	x	Entre ≥ 1,75 et < 2,58
	R1	x	60	50	40	x	Entre ≥ 1 et < 1,75
	R2	x	40	30	x	x	Entre ≥ 0 et < 1
3 BANBES	M	x	40	35	30	≥ 0,950	x
	N1	x	35	30	25	Entre ≥ 0,600 et < 0,950	x
	N2	x	30	25	20	Entre ≥ 0,450 et < 0,600	x
	N3	x	25pts/60rep	20	15	x	Entre ≥ 0,360 et < 0,523
	R1	x	20pts/60rep	15pts/60rep	x	x	Entre ≥ 0,250 et < 0,360
	R2	x	15pts/60rep	x	x	x	Entre ≥ 0 et < 0,250
	DAMES	x	25pts/60rep	20pts/60rep	x	x	≥ 0,250

Annexe au Règlement Sportif Compétitions carambole saison 2024 – 2025

ANNEXE VI : Règlement Fédéral

Pour tout article de règlement non mentionné dans ce RS,
Veuillez consulter le règlement sportif de la fédération disponible sur les sites de la LMB et de la FFB.

Directeur Sportif LMB - Achour FERHAT