



RÈGLEMENT SPORTIF DE LA LIGUE MÉDITERRANÉENNE DE BILLARD
Compétitions carambole
Saison 2025 – 2026
Règlement sportif LMB en cours de rédaction
Edition : 27/08/2025

Table des matières

CHAPITRE I : Généralités	2
Article 1.1 : Prérogatives	2
Article 1.2 : Nombres de tournois	2
Article 1.3 : Compétitions officielles.....	2
Article 1.4 : Règles d’inscriptions	2
Article 1.5 : Périodes d’inscriptions.....	2
Article 1.6 : Nombre de joueurs	2
Article 1.7 : Classification des joueurs.....	2
Article 1.8 : Nouveaux joueurs	2
CHAPITRE II : Descriptions et Fonctionnements des Tournois	4
Article 2.1 : Généralités.....	4
Article 2.2 : Les poules « en serpentín »	4
Article 2.3 : Le doubleKO.....	4
Article 2.4 : Priorité d’inscription	4
CHAPITRE III : Formats, Distances et Déroulés des Tournois	5
Article 3.1 : Attribution des billards	5
Article 3.2 : Formats en poule.....	5
Article 3.3 : Formats en doubleKO	5
Article 3.4 : Distances de jeu.....	5
Article 3.5 : Déroulement d’un match.....	5
CHAPITRE IV : Gestions des Tournois	6
Article 4.1 : Arbitrage.....	6
Article 4.2 : Gestion informatique des tournois	6
CHAPITRE V : Finale de Ligue	7
Article 5.1 : Généralités.....	7
Article 5.2 : Les régionaux, comment se qualifier ?.....	7
Article 5.3 : Les nationaux, comment se qualifier ?.....	7
Article 5.4 : Les dames, comment se qualifier ?	7
Article 5.5 : Organisation des finales de ligue	8
Article 5.6 : Déroulement des Finales de Ligue	8
Article 5.7 : Forfait et absence d’organisation.....	8
Article 5.8 : Coupe des Provinces	8
CHAPITRES VI : Championnats de France par équipes de clubs	9
9 Article 6.1 : Championnat par équipes de clubs en JDS ou 3B en D3, D4 ou D5	9
CHAPITRES VII : Championnat 5 Quilles	10
Article 7.1 : Tournoi de Ligue	10
Article 7.2 : Finale de Ligue	10
Article 7.3 : Par équipe D2.....	10
ANNEXE I : Catégories et Distances de Tournois de Ligue	11
ANNEXE II : Catégories et Distances de Finales de Ligue.....	11
ANNEXE III : Catégories et Distances Fédérales.....	11
Annexe au Règlement Sportif Compétitions carambole saison 2025 – 2026.....	12
ANNEXE VI : Règlement Fédéral.....	12



CHAPITRE I : Généralités

Article 1.1 : Prérogatives.

- Pour les Régionaux : (R1, R2, R3, R4 et 4 billes)

Les compétiteurs classés R1, R2, R3, R4 et 4 billes dans les modes de jeu Libre et dans ceux du Cadre 42/2, 1 Bande et 3 Bandes sont directement rattachés à leur Comité Départemental (CDB) et District respectif.

(Reportez-vous au règlement sportif des CDB*, Districts et règlement sportif du 4 billes à partir des versions 2025-2026)

*Une harmonisation des règlements sportifs des CDB et Districts est souhaitée pour une parfaite équité

- Pour les Nationaux : Master, N1, N2, N3

Les compétiteurs classés M, N1, N2 et N3 dans les modes de jeu de la Libre, du Cadre 42/2 & 47/2, de la Bande et du 3 Bandes sont rattachés à la Ligue Méditerranéenne.

- Pour la catégorie Dames : catégorie unique au mode de jeu « libre » qui regroupe les catégories de R1 à R4

Les compétitrices sont rattachées à la Ligue Méditerranéenne. Se référer au règlement sportif « Dames » sur le site lmb

Article 1.2 : Nombres de tournois.

Selon le mode de jeu, la ligue offre entre 1 et 5 tournois, avec l'option d'en mettre d'autres en place si besoin et si cela ne surcharge pas le calendrier.

Article 1.3 : Compétitions officielles.

- La Commission Sportive de la Ligue organise et gère les compétitions officielles qui sont :
- Les finales de Ligue.
- Les championnats 5 quilles.
- Les challenges vétérans par équipes.
- Le championnat de France par équipes jeux de série divisions 3, 4 et 5, **phase ligue**.
- Le championnat de France par équipes 3 bandes divisions 3, 4 et 5, **phase ligue**.
- Les championnats artistiques.

Article 1.4 : Règles d'inscriptions.

- Pour les Régionaux : Les inscriptions sont validées par les CDB et districts respectifs à partir du 1^{er} septembre.
- Pour les Nationaux : Les inscriptions sont validées par les joueurs sur le site de la LMB.
- Pour la catégorie Dames : Les inscriptions sont validées par les joueuses sur le site de la LMB.

Article 1.5 : Périodes d'inscriptions.

- Pour les Régionaux : Se référer à votre Comité Départemental de Billard (CDB).
- Pour les Nationaux et la catégorie Dames : Les inscriptions sont ouvertes environ 30 jours avant la date de l'évènement sur le site de la Ligue LMB.

Article 1.6 : Nombre de joueurs.

- La Commission Sportive se réserve le droit de compléter les inscriptions, si nécessaire, pour qu'un tournoi puisse avoir lieu.
- Les joueurs licenciés FFB affiliés à un club d'une autre ligue **ne peuvent s'inscrire** aux tournois de Ligue LMB.
- IMPORTANT : Afin d'être contacté par le club organisateur et de disposer de recours, le joueur fournira par mail son adresse de messagerie et son n° de tél au club organisateur, dès lors qu'il s'inscrit à un tournoi.



Article 1.7 – Classement des joueurs

- Fin juillet : le classement des joueurs de la saison précédente est fixé pour la nouvelle saison.
- Le logiciel fédéral **e2i** génère le classement servant de référence pour l'ordre d'inscription aux tournois.
- Le classement officiel au **1er septembre** est la base de la saison, et il sera mis à jour après chaque tournoi pour plus de précision et d'équité.

Article 1.7 bis – Participation aux finales

- Chaque joueur national doit confirmer s'il reste dans sa catégorie actuelle ou s'il accède à la catégorie supérieure
 - Celle où il était noté avec une ***étoile** .
- 1. Le joueur engagé ne pourra jouer **que la finale de ligue de sa catégorie choisie**.
- 2. La participation à une finale de ligue **inférieure** est interdite.
- 3. Le champion de ligue est **automatiquement qualifié pour la finale de France**.

Article 1.7 ter – Joueurs de catégorie National

- Si le joueur **descend de catégorie** à cause d'une réforme :
→ Il peut s'inscrire directement dans la catégorie immédiatement supérieure.
- Si le joueur **se maintient ou monte** de catégorie :
→ L'inscription dans la catégorie supérieure n'est pas automatique, c'est la **Ligue qui décide**.
- ⚠ Cette règle ne concerne **que les joueurs nationaux**.

Article 1.7 ter-2 – Joueurs Régionaux 1 et tournois nationaux LMB

- Seuls les joueurs **Régionaux 1 à la Libre** (ou supérieurs sur 2,80m) sont autorisés aux tournois nationaux **CADRE 42/2**.
- Tout joueur en dessous de R1 à la Libre est exclu de ces compétitions.

1. Joueurs autorisés

- Les licenciés **Régionaux 1** dont le club est affilié et domicilié dans les départements **06, 04, 83**.
 - Et uniquement pour les tournois organisés dans ces départements.

2. Joueurs non autorisés

- Les joueurs **R1** dont le club est hors des départements **06, 04, 83** ne peuvent pas participer aux tournois nationaux LMB.



Article 1.8 : Nouveaux joueurs.

Il revient au président du club ou au directeur sportif de ce dernier d'évaluer les nouveaux joueurs non classés qui participent à un mode de jeu, afin de communiquer cette évaluation au Directeur Sportif de la Ligue, pour les compétitions régionales et nationales. Il sera en mesure de remplir les listes correspondantes pour les modes de jeu suivants :

- Libre - Cadre - Bande - 3bandes - 4 Billes - 5quilles
- Les joueurs qui sont nouveaux ou qui ne sont pas classés dans la FFB seront désignés comme non classifiés « NC » LMB et participeront à leur premier tournoi dans la catégorie suggérée par leur président de club ou leur directeur sportif.
- Suite à son premier tournoi, le Responsable de la Commission Sportive CD et LMB le classe en ligue « CL », dans la catégorie correspondant à leur moyenne obtenue, que ce soit en progression ou en régression.



CHAPITRE II : Descriptions et Fonctionnements des Tournois

Article 2.1 : Généralités.

- Tous les clubs sont susceptibles d'organiser une Compétition Ligue.
- Selon le mode de jeu, la ligue offre entre 1 et 5 tournois, avec l'option d'en mettre d'autres en place si besoin et si cela ne surcharge pas le calendrier.

Article 2.2 : Les poules « en Serpentin ».

Les tournois se déroulent par poule entre 2 et 3 joueurs sur 1 jour et dans les formats ci-dessous :

*Dans le tournoi requis, le nombre de billard Match ou demi-Match est proportionnel au nombre de poules, Allant de **Un à Quatre** poules au maximum.*

➤ Sur un Nombre de 1 Billards

- **3 Joueurs** = Match aller-retour-aller 3 tours de jeux
- **4 Joueurs** = Poule unique

➤ Sur un Nombre de 2 Billards

- **5 Joueurs** = **Poule unique**
- **6 Joueurs** = **2 Poule 3 joueurs**

Ensuite : Une Poule de classement 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème} Poule 4^{ème} 5^{ème} 6^{ème}

Sur un Nombre de 3 Billards

- **7 Joueurs** = **1 Poules de 3 joueurs** et **2 Poules de 2 joueurs**

Ensuite : Une Poule de classement 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème} Poule *. * a/r 4^{ème} 5^{ème} Poule *. * a/r 6^{ème} 7^{ème}

- **8 Joueurs** = **2 Poules de 3 joueurs** et **1 Poules de 2 joueurs**

Ensuite : Poule de classement 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème} Poule 4^{ème} 5^{ème} 6^{ème} Poule *. * a/r 7^{ème} 8^{ème}

- **9 Joueurs** = **3 Poules de 3 joueurs.**

Ensuite : Une Poule de classement 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème} Poule 4^{ème} 5^{ème} 6^{ème} Poule 7^{ème} 8^{ème} 9^{ème}

➤ Sur un Nombre de 4 Billards

- **10 Joueurs** = **2 Poules de 3 joueurs** et **2 Poules de 2 joueurs**

Ensuite : Une Poule de classement 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème} Poule 4^{ème} 5^{ème} 6^{ème} Poule *. * a/r 7^{ème} - 8^{ème} Poule *. * a/r 9^{ème} - 10^{ème}

- **11 Joueurs** = **3 Poules de 3 joueurs** et **1 Poules de 2 joueurs**

Ensuite : Une Poule de classement 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème} Poule 4^{ème} 5^{ème} 6^{ème} Poule 7^{ème} 8^{ème} 9^{ème} Poule *. * a/r 10^{ème} 11^{ème}

- **12 Joueurs** = **4 Poules de 3 joueurs**

Ensuite : Une Poule de classement 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème} Poule 4^{ème} 5^{ème} 6^{ème} Poule 7^{ème} 8^{ème} 9^{ème} Poule 10^{ème} - 11^{ème} - 12^{ème}

Total 6 Tours de jeux pour l'ensemble des formules de tournoi avec un nombre maximum à 12 joueurs.

*. * Si le total des participants n'est pas divisible par trois, quelques poules peuvent être partiels, ce qui risque de provoquer une distribution déséquilibrée. Dans ce scénario, une modification de poule de deux joueurs pourrait être envisagée, incluant une confrontation :

*. * Dans les phases de poule et de classement avec 2 joueurs = « **2 tours de jeux « Match aller-retour** »

Article 2.3 : Abandon de tournois doubleKO.

Article 2.4 : Priorité d'inscription.

- Pour les tournois de 1 à 12 joueurs, une répartition en poules est prévue, le serpentin sera respecté.
- Lors de la seconde journée d'inscriptions, un tiers des joueurs d'un même club bénéficiera d'une priorité pour s'inscrire.
- **Cette priorité est exclusive au second jour d'inscription.**
- Si une liste d'attente est établie le second jour suivant l'inscription, **les joueurs du club hôte ne bénéficieront pas de la priorité.**

Si lors de la **dernière compétition** de la Ligue LMB, un ou plusieurs participants n'ont pas pris part à aucun tournois de ligue, ils ne **seront pas prioritaires** et se retrouveront sur la liste **d'attente**.

IMPORTANT : Le Directeur de Jeu doit être compétent pour la gestion des graphiques et pour la saisie des résultats sur le site E2i, le jour même de ladite manifestation.

Socle de surélévation.

Le socle pouvant être utilisé par les joueurs pour se surélever est autorisé uniquement pour l'Artistique avec une hauteur maximum de 5 cm et pour les jeunes de moins de 16 ans avec une hauteur maximum de 20 cm (Article 1.2.05 - Code Sportif FFB).



CHAPITRE III : Formats, Distances et Déroulés des Tournois

Article 3.1 : Attribution des billards.

Catégories de joueurs et tailles de billards

- **Master, National 1 et National 2** → jouent **uniquement** sur des billards de **3,10 m**.
- **National 3 et Régional** → joue **exclusivement** sur des billards de **2,80 m**.

Constitution des poules

- Chaque poule doit être constituée uniquement de joueurs appartenant à la même catégorie et évoluant sur le même format de billard.
- **Si une poule est incomplète, il n'est pas possible de la compléter** avec un joueur :
- D'une **catégorie supérieure vers une catégorie inférieure**,
- Ou d'une **catégorie inférieure vers une catégorie supérieure**, conformément à la **classification e2i**

Article 3.2 : Formats en poule de 3 à 12 joueurs.

Les poules sont réparties selon le système de serpentín ci-dessous :

*(Avec moyenne en cours (sauf 1^{er} tournoi où on retient la moyenne au 1^{er} septembre)
Toutes les étapes du tournoi étant planifiées sur une seule journée.*

3 à 5 Joueurs Poule Unique	6 Joueurs Poule A =1-4-5 Poule B =2-3-6 Poule des :1 ^{er} Poule des :2 ^{ème} Poule des :3 ^{ème} *.*	7 à 9 Joueurs Poule A = 1-6-7 Poule B = 2-5-8 Poule C = 3-4-9 Poule des :1 ^{er} Poule des :2 ^{ème} Poule des :3 ^{ème} *.*	10 à 12 Joueurs Poule A = 1-8-9 Poule B = 2-7-10 Poule C = 3-6-11 Poule D = 4-5-12 Poule des :1 ^{er} Poule des :2 ^{ème} Poule des :3 ^{ème} Poule des :4 ^{ème} *.*
--------------------------------------	--	--	--

. Dans les phases de poule et de classement avec 2 joueurs = « **2 tours de jeux « Match aller-retour** »

Article 3.3 : ABANDON du Formats en doubleKO

Article 3.4 : Distances de jeu.

- Les distances pour les tournois sont celles indiquées sur le tableau de ce RS (Annexe 1). Les distances de chaque catégorie sont à télécharger *.

*. (Le fichier tableau des distances sur Excel est mis à disposition pour les clubs sur le site LMB section Graphique).

Article 3.5 : Déroulement d'un match.

- Chaque match se joue sur la distance et les conditions de la catégorie du joueur le mieux classifié.
- Pour les poules :

Dans le cas d'une égalité, les matchs par poules se jouent sans prolongation.

Si deux joueurs d'un même club sont dans une même poule, faire jouer ce tour en priorité. L'organisateur peut modifier les attributions des tours de jeu si nécessaire.



CHAPITRE IV : Gestions des Tournois

Article 4.1 : Arbitrage.

- Pour les modes de jeu Libre et Cadre, l'inter-arbitrage est assuré par les joueurs engagés au sein de la poule.
- Pour les modes de jeu 1 Bande, 3 Bandes et 5 Quilles, **l'arbitrage est effectué par l'adversaire sur sa chaise.**
- **Seul le comptage des points est concerné, mais un contrôle peut être demandé en cas de coup délicat.**
- En cas de litige, la poursuite de l'arbitrage est soumise à l'intervention du directeur sportif, sur demande.

Article 4.2 : Gestion informatique des tournois.

- La saisie des matchs se passe sur la plateforme e2i.
- Seuls les responsables sportifs du club organisateur sont habilités à saisir les résultats.
- Les graphiques des différents tournois sont disponibles en téléchargement sur le site LMB dans : Carambole ; Graphiques Tournoi sur Excel 2024-2025

NB : Nous pouvons apporter des mises à jour aux graphiques mis en téléchargement. Il est donc conseillé de télécharger chaque fois que nécessaire le graphique vierge correspondant au tournoi, plutôt que d'utiliser un ancien graphique précédemment téléchargé.

- Sur le site LMB, les joueurs sélectionnés ont reçu une convocation indiquant : les dates et heures de convocation. Il est impératif que les joueurs qui font forfait informent le directeur sportif de la ligue LMB et le club organisateur dans les plus brefs délais.
- Un match non joué ne doit en aucun cas être saisi sur le site fédéral.

Rappel : En cas d'erreur, les résultats peuvent être corrigés par le Responsable Carambole du club organisateur dans les 48 heures après le début de la saisie. Au-delà, seul le Responsable de la CSC a l'habilitation pour modifier la saisie, mais le club doit fournir copie des feuilles de matchs concernés.



CHAPITRE V : Finale de Ligue

Article 5.1 : Généralités.

- Le club hôte doit avoir suffisamment de tables de billard pour organiser la finale.
2 Billards pour une finale comportant les **5** participants sur une seule journée.
- Les vainqueurs des finales de Ligue sont déclarés :
« **CHAMPIONS DE LA LIGUE MEDITERRANEENNE DE BILLARD.** »

Les finales de Ligue sont qualificatives pour la suite des compétitions en finales Nationales si elles sont organisées par la Fédération Française de Billard.

Article 5.2 : Les régionaux, comment se qualifier ?.

- Pour les compétitions régionales, les cinq comités départementaux ou districts sportifs, sélectionnent leur champion lors d'une finale départementale ou de district sportif.
(Un seul champion par département ou district, basé sur le système **aux points**, puis on indique la **moyenne** et la **meilleure série**).
Conformément aux règles de la fédération sportive, pour s'aligner sur la finale à cinq. Ceci en préparation pour une finale de ligue qui rassemblera cinq concurrents. Dans le cas d'un désistement parmi les finalistes, la finale pourrait avoir lieu avec 4, 3 ou 2 concurrents.

Les finales de Ligue sont qualificatives pour la suite des compétitions en finales Nationales si elles sont organisées par la Fédération Française de Billard.

Article 5.3 : Les nationaux, comment se qualifier ?.

- Pour les tournois de type Libre, Cadre et Bande et 3 Bandes, la répartition des points est basée sur la catégorie. Sur les trois rencontres les plus significatives de chaque compétition, on donne :
 - **2 points en cas de victoire, 1 point en cas d'égalité et 0 points en cas de défaite.**
*On attribue 1 point de **bonus** par match si un joueur participe à une catégorie supérieure.*
 - Pour accéder à la finale de Ligue, il est nécessaire de prendre part à au moins **deux compétitions**.
 - Pour le classement final qui détermine les **5** participants à la finale de la ligue,
« On ne tiendra compte que **des deux meilleurs tournois.** »
 - On désigne les **cinq premiers** participants **aux points**, puis on indique la **moyenne** et la **meilleure série**.
 - Le premier participant, suite aux étapes de qualification, a la priorité pour mettre en place la finale de ligue dans son établissement licencié.
- ✓ *Il suffit d'une **unique compétition** comportant au **moins deux** concurrents dans sa catégorie, pour se qualifier pour la finale du championnat de ligue.*
- ✓ *L'**unique concurrent** dans sa catégorie n'est pas **obligé de prendre part** à un nombre minimum de compétitions. Il est immédiatement sacré « **champion de Ligue** » et décroche une place pour la Finale de France.*

Article 5.4 : Les Dames, comment se qualifier ?.

- Se référer au règlement sportif Dames de la LMB (à partir des versions 2025-2026)



Article 5.5 : Organisation des finales de ligue.

- Pour les finales régionales :

Les comités départementaux et districts, décident du lieu de rencontre, en fonction des disponibilités des clubs organisateurs, et des joueurs qualifiés, avec une priorité au club dont les joueurs ont la meilleure moyenne, si des tours préliminaires ont eu lieu avant.

- Pour les finales nationales :

Le lieu d'organisation est à l'avantage du club dont le joueur a la meilleure place, parmi les six joueurs retenus : en cas d'égalité de point, la meilleure moyenne sera comptabilisée.

- Les clubs organisateurs de finales doivent fournir les arbitres de Ligue nécessaires et, si besoin, demander au responsable de la Commission Arbitrage de la Ligue le soin de proposer des arbitres.

Article 5.6 : Déroulement des Finales de Ligue.

- Les finales de Ligue de catégorie **Nationale** se jouent à **5 joueurs**.

« **Nombre de 2 billards au minimum pour une finale sur 1 jours** »

Rs.Art.5.3 (les finalistes sont basés sur le système de points moyenne et meilleures série).

- Les finales de Ligue de catégorie **Régionale** se jouent à 5 joueurs.

« **Nombre de 2 billards au minimum pour une finale sur 1 jours** »

Rs.Art.5.2 (Un seul champion par département et par district, basé sur le système de points).

Les distances de chaque catégorie sont sur le fichier Excel à télécharger sur le site LMB.

Article 5.7 : Forfait et absence d'organisation.

- La Commission Sportive se réserve le droit de compléter les inscriptions, si nécessaire, pour qu'une finale puisse avoir lieu.
- En cas de d'impossibilité d'organisation de la finale par le club du premier joueur, c'est le club du second joueur qui devient prioritaire... Et ainsi de suite.

L'absence de club organisateur entraînerait l'annulation de la finale concernée et :

- Pour les joueurs nationaux, c'est le joueur premier au classement LMB qui serait déclaré Champion de la Ligue Méditerranée dans sa catégorie et qui irait en Championnat de France.
- Pour les joueurs régionaux, c'est le joueur premier au classement LMB qui serait déclaré Champion de la Ligue Méditerranée dans sa catégorie. Le champion peut être qualifié pour le Critérium régional, si le mode de jeu et la catégorie le concerne.

Article 5.8 : Critérium Régional.

- Les finales R1 et R2 à la libre, R1 à la bande et R1 aux 3 bandes sont qualificatives.

Les premiers finalistes de ces catégories doivent « rapidement » confirmer qu'ils participeront aux Critérium régional, sans quoi un appel serait fait aux suivants dans l'ordre du classement.



CHAPITRES VI : Championnats de France par équipes de clubs

Article 6.1 : Championnat par équipes de clubs en JDS ou 3B en D3, D4 ou D5.

- Les dates d'ouverture et de clôture des inscriptions sont indiquées sur le calendrier tournois en tableau LMB, à consulter ou télécharger sur le site LMB.
- Les clubs peuvent engager autant d'équipes qu'ils le souhaitent, sur le site E2i, durant le mois de septembre. Ils font en même temps un virement bancaire de 30€ par équipe engagée, au Trésorier de la Ligue.
- La Commission Sportive Carambole LMB vérifie que la composition de chaque équipe est conforme avec les indications du Code Sportif FFB avant de valider l'inscription.
- La FFB récupère ensuite auprès de la Ligue ces sommes versées, pour toute équipe qu'elle valide de son côté.
- **Phase Ligue LMB :**

La Commission Sportive Carambole de la Ligue, en fonction du nombre d'équipes engagées, organise un championnat pour qualifier une ou plusieurs équipes pour la phase nationale.

Si le nombre d'équipes est suffisant, ce championnat commence par des éliminatoires et se termine par une finale de ligue.

- Répartition des poules : L'équipe avec l'indice le plus élevé a la priorité pour recevoir.
Si le nombre d'équipes engagées est inférieur à trois.
- La finale de la Ligue se déroule sur une journée unique, en suivant le système du serpent.
- Si quatre équipes prennent part à la compétition.

La finale de la Ligue se déroulera sur un jour unique en appliquant le système du serpent.

- Si cinq équipes prennent part à la compétition.

La finale de la Ligue se déroulera sur deux jours en adoptant le système du serpent.

Ce championnat se joue par matches « Aller/Retour » et répond aux règles définies par le Code Sportif Livret Championnat par Equipes, téléchargeable sur le site internet de la FFB.

Tous les résultats des rencontres doivent être saisis sur le site de gestion des compétitions E2i et les feuilles de matchs envoyées au Responsable de la CSC de la Ligue.

Phases Nationales : Le nombre d'équipes qualifiées pour les phases nationales, dans chaque division, dépend du nombre d'équipes engagées. Il est défini en début de saison par la FFB.

Les équipes retenues sont convoquées par la FFB pour disputer les qualifications aux dates et lieux indiqués.

Les six équipes, premières de ces qualifications jouent la phase finale, principalement dans le club arrivé en tête des qualifications.

En cas de litige :

Tous les points non prévus dans le présent règlement seront traités par la Commission Sportive après consultation du Comité Directeur de la Ligue.



CHAPITRES VII : Championnat 5 Quilles

Les catégories actuelles sont Régional et National pour les rencontres ligue.

Article 7.1 : Tournoi de Ligue.

Les qualifications se jouent en 2 sets gagnants de 60 points.

Les joueurs qualifiés pour la Finale de Ligue sont les huit premiers du classement Ligue.

Article 7.2 : Finale de Ligue.

La constitution des poules, l'enregistrement des résultats, le classement par poule seront réalisés avec le logiciel développé par la Ligue des Hauts de France et proposé par le responsable 5 quilles de la FFB qui souhaite l'utiliser sur toutes les ligues à l'avenir...

Les poules sont constituées au « serpentín intégral », sur l'ensemble des joueurs de notre ligue.

Pour le premier tournoi qualificatif, les résultats des joueurs de la saison précédente sont pris en compte pour établir le classement et le serpentín.

Le Champion de Ligue est qualifié pour la Finale Nationale de 5 quilles.

Article 7.3 : Par équipe D2.

Le Président du club de Saint Raphaël propose une finale de ligue 5 Quilles par Équipe Division 2.

Se référer au Code Sportif Carambole FFB :

« TITRE XI CHAMPIONNATS PAR EQUIPES DE DIVISIONS...

CHAPITRE 4 – 5-QUILLES...

Article 11 .4. 05 – Division 2,

Article 11 .4. 06 – Composition d'une équipe,

Article 11 .4. 07 – Déroulement.



ANNEXE I : Catégories et Distances des Tournois LMB.

TABEAU DES CATEGORIES

Les ligues, les Comités Départementaux et les Districts ont le droit d'établir des distances diminuées et un nombre limité de reprises pour tous les types de jeux.

MODE	CATEGORIE	DISTANCE			MOYENNE		FORMULE SPORTIVE (MODE DE SELECTION)
			Normale FFB	Réduite LMB	3,10 m	2,80 m	
LIBRE	MASTERS	GC	400	300 (25 rep)	≥ 30,00		suspension provisoire
	N1	GC	250	200 (25 rep)	≥15,00 et <30,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2	GC	180	150 (25 rep)	≥7,20 et <15,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N3	GC	150	120 (25 rep)		≥ 6,00 et < 9,00	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1	PC	120	100 (30 rep)		≥ 4,00 et < 6,00	CRITERIUM REGIONAL
	R2	PC	80	60 (30 rep)		≥ 2,30 et < 4,00	CRITERIUM REGIONAL
	R3	PC	60	40 (30 rep)		≥ 1,20 et < 2,30	
	R4	PC	40	30 (30 rep)		0 et < 1,20	
	DAMES	PC	120 (30 rep)	80 (30 rep)		lmb : à partir de zéro	8 joueuses - poules ou DKO (multi) articles 6.2.20 ou 6.2.22 (circuit : 6)
CADRE 47/2	MASTERS		250	200 (25 rep)	≥ 20,00		16 joueurs - poules ou DKOD (multi) articles 6.2.21 ou 6.2.23 (circuit : 14)
	N1		200	150 (25 rep)	≥ 10,00 et < 20,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2		120	100 (25 rep)	≥ 6,00 et < 10,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
CADRE 42/2	N3		120	100 (25 rep)		≥4,50 et <7,50	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1		80	60 (30 rep)		0 et < 4,50 Minima Classé R2 Libre	être classé minimum en LR2 -arrêt en ligue
CADRE 71/2	MASTERS		200	150 (20 rep)	≥ 18,00		12 joueurs - poules ou DKO (multi) articles 6.2.20 ou 6.2.22 (circuit : 10)
CADRE 47/1	MASTERS		200	150 (20 rep)	≥ 12,00		suspension provisoire
1 BANDE	MASTERS		120	100 (25 rep)	≥ 5,00		16 joueurs - poules ou DKOD (multi) articles 6.2.21 ou 6.2.23 (circuit : 14)
	N1		100	80 (25 rep)	≥ 3,50 et < 5,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2		80	60 (25 rep)	≥ 2,30 et < 3,50		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N3		60	50 (25 rep)		≥ 1,80 et < 2,58	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1		50	40 (30 rep)		≥ 1,10 et < 1,80	CRITERIUM REGIONAL
	R2		30	30 (30 rep)		0 et < 1,10	
3 BANDES	MASTERS		40	35 (50 rep)	≥ 0,900		16 joueurs - poules ou DKOD (multi) articles 6.2.21 ou 6.2.23 (circuit : 14)
	N1		35	30 (50 rep)	≥ 0,700 et < 0,900		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2		30	25 (50 rep)	≥ 0,500 et < 0,700		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N3		25 (60 rep)	20 (50 rep)		≥ 0,400 et < 0,581	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1		20 (60 rep)	15 (40 rep)		≥ 0,250 et < 0,400	CRITERIUM REGIONAL
	R2		15 (60 rep)	10 (40 rep)		< 0,250	
	DAMES		25 (50 rep)	10 (40 rep)		≥ 0,250	8 joueuses - poules ou DKO (multi) articles 6.2.20 ou 6.2.22 (circuit : 6)



ANNEXE II : Catégories et Distances des Finales LMB.

- Voir le tableau sur les graphiques de la LMB

ANNEXE III : Catégories et Distances LMB et Fédérales.

- Voir le tableau sur les graphiques de la LMB



Annexe au Règlement Sportif Compétitions carambole saison 2025 – 2026

ANNEXE VI : Règlement Fédéral.

Pour tout article de règlement non mentionné dans ce RS,
Veuillez consulter le code sportif accessible sur les sites LMBillard et FFBillard.

 Directeur Sportif LMB - Achour FERHAT