



DISTRICT des ALPES



Catégories Régionales

Règlement des compétitions Billard Carambole Saison 2025-2026



23/09/2025 V4

Salle Aristide MAGEN - 73, Avenue de la Durance – 04200
SISTERON

SOMMAIRE

Article 1 : Définition générale et géographique	3
Article 2 : Objectif général	3
Article 3 : Catégories et modes de jeu	3
Article 4 : Matériel	4
Article 5 : Communication	4
Article 6 : Calendrier des tournois	4
Article 7 : Participation et organisation des tournois	4
Article 8 : Organisation des poules	5
Article 9 : Organisation des tournois	5
Article 10 : Points et classement :	6
Article 11 : Résultats et transmission	6
Article 12 : Accession aux finales du District des Alpes	6
Article 13 : Accession aux Finales de Ligue :	7
Article 14 : Réclamations, litiges	7
Annexe 1 : Catégories et distances pour les compétitions du District des Alpes	8
Annexe 2 : Tours de jeux	9

Article 1 : Définition générale et géographique

Le District des Alpes de Billard :

S'adresse à tous les joueurs et joueuses de billard licenciés dans les départements des Alpes de Haute Provence (04), des Hautes Alpes (05) et du club de billard de Vinon sur Verdon (83)

Article 2 : Objectif général

Les compétitions organisées par le District des Alpes sont ouvertes à tous les licenciés FFB avec obligatoirement les critères qui suivent :

- Appartenance à un club
- Club affilié FFB dépendant de la Ligue MÉDITERRANÉENNE DE BILLARD
- Club situé dans le District des Alpes
- Club à jour de ses cotisations et joueur possesseur de sa licence sportive pour la saison en cours

Les compétitions sont organisées pour les joueurs qui évoluent exclusivement en catégories régionales.

Il s'agit d'un Championnat individuel par mode de jeu et par catégories, comme indiqué à l'article 3. Dans chacun de ces championnats individuels, en fonction du nombre d'inscrits, le District planifie au minimum deux tournois avant la finale départementale. Le calendrier est établi en fonction des dates des finales de ligue.

Chaque champion de District est qualifié directement pour la finale de ligue du mode de jeu de sa catégorie.

Article 3 : Catégories et modes de jeu

Les joueurs sont classifiés selon la moyenne FFB publiée au 1 septembre de la saison. Les joueurs doivent s'inscrire dans leur catégorie auprès de leur responsable sportif.

Modes de jeu gérés par le District :

Régionale 1* : libre - cadre 42/2 - bande – 3 bandes.

Régionale 2 : libre - cadre 42/2 - bande – 3 bandes

Régionale 3 : libre

Régionale 4 : libre

*Possibilité pour la catégorie R1, de disputer les tournois de ligue avec les catégories Nationales, sous réserve de billards 2m80 disponibles sur la même journée dans le club organisateur.
(Ceci est réservé aux R1 du District des Alpes, et des Comités 83 et 06)

Cas des nouveaux joueurs :

- Le club doit estimer la moyenne du joueur. Lors de son premier tournoi le nouveau joueur participe dans la catégorie ainsi évaluée.
- Dès la 1ère compétition (3 matchs minimum), si le joueur réalise une moyenne supérieure ou inférieure à la catégorie estimée, il sera classé dans la catégorie correspondant à la moyenne réalisée, à la hausse comme à la baisse.
- Le joueur pourra alors participer aux tournois de sa nouvelle catégorie, si cette nouvelle catégorie dispute encore les phases non éliminatoires.

Article 4 : Matériel

Matériel : les tables utilisées sont :

- Exclusivement des billards de 2,80 m
- Chauffés
- Avec repères de jeu
- Avec petits coins tracés pour la Partie Libre ou le cadre tracé pour le Cadre 42/2

Article 5 : Communication

Le District des Alpes communique via une adresse mail : districtdesalpesbillard@gmail.com

Les compétiteurs devront communiquer un n° de téléphone et/ou une adresse mail de contact.

Article 6 : Calendrier des tournois

En accord avec les clubs, le calendrier est établi en début de saison. Il pourra évoluer si nécessaire.

Les tournois sont organisés le samedi ou le dimanche.

Le District des Alpes répartit les tournois dans les clubs en fonction de leurs disponibilités.

Article 7 : Participation et organisation des tournois

Le recensement des joueurs se fait, en début de saison, par l'intermédiaire des responsables sportifs des clubs. Après la date limite, plus aucune possibilité d'inscription ne pourra se faire sauf accord du District des Alpes.

Les joueurs peuvent s'inscrire dans plusieurs modes de jeu.

Chaque compétiteur jouera 4 matchs dans la journée.

Le District des Alpes organise les compétitions dans les clubs de : - SISTERON
- VINON SUR VERDON

Avant chaque compétition, le District envoie au club organisateur, la liste des joueurs participants.

Le club assure la diffusion des convocations.

Le joueur confirme sa participation.

Le district crée les poules sur « e2i

Le club gère la compétition

NOTA BENE :

- En cas de forfait, les convocations peuvent être modifiées jusque dans les derniers jours qui précèdent le tournoi et les poules de jeu réorganisées.

- Un délai maximum de trente minutes après l'heure de convocation est accordé aux retardataires éventuels pour commencer la compétition. Passé ce délai, le joueur est déclaré forfait.

Dans le cas d'un retard involontaire :

- Si le joueur prévient il perd son premier match, si compétition commencée.
- Si le joueur ne prévient pas il est forfait.

Tout joueur **forfait, non excusé**, ainsi que tout joueur qui abandonne en cours de partie, sans motif reconnu valable sera disqualifié du championnat.

En cas de manquement au règlement sportif du District des Alpes, un joueur pourra être sanctionné et privé de toutes les compétitions jusqu'à la fin de la saison.

Article 8 : Organisation des poules

Les compétitions sont organisées dans une catégorie et un mode de jeu.

- Le choix de la poule unique sera prioritaire dans la mesure du possible.
- La poule sera constituée de 2 à 12 joueurs. Chaque joueur faisant 4 matchs quel que soit le nombre de participants dans la poule (sauf si poule de 2 joueurs = 3 matchs)
- Les joueurs se rencontrent suivant les règles du code sportif FFB. Voir annexe 2.
- La composition des poules sera effectuée en utilisant le classement à la moyenne.
Pour le premier tournoi, les joueurs sont répartis dans la poule en prenant en compte la moyenne annuelle de la saison précédente (classification au 1 septembre de la saison en cours).
Pour les tournois suivants, les joueurs sont répartis dans la poule en prenant en compte la moyenne mobile calculée sur les tournois en cours du District. (Cf : site e2i FFB).
- Si la poule n'a que 2 ou 3 joueurs, elle devra être jouée avec des matchs A/R.

Article 9 : Organisation des tournois

Les matchs se déroulent en respect du Code Sportif de la FFB de la saison en cours.

Tenue :

Les joueurs doivent se conformer à la tenue imposée par la FFB, le joueur qui ne la respecte pas pourra être exclu de la compétition.

Ordre des matchs :

Selon l'annexe 2.

On évitera, si possible, de faire jouer deux joueurs d'un même club, lors du dernier match de poule.

Distances de jeu

Voir Annexe 1

Direction de jeu et arbitrage :

Le directeur de jeu est responsable de l'organisation du tournoi.

Arbitrage :

Les règles d'arbitrage sont définies sur le code sportif FFB article 6.1.01 et le code de l'arbitrage. Le directeur de jeu assure la gestion de l'arbitrage. Dans le cas d'un nombre impair de joueurs dans la poule, le joueur exempté du tour de jeu devra obligatoirement arbitrer.

Pour éviter les matchs en auto- arbitrage les joueurs inscrits aux championnats, même dans un mode de jeu différent, seront sollicités par les clubs organisateurs. Une feuille de match sera remplie dans tous les cas pour éviter toute contestation.

Article 10 : Points et classement :

Pas de prolongation en cas de match nul

- Nombre de points de match
Défaite : 0
Egalité : 1
Victoire : 2
- Classement dans la poule
Selon le nombre total des points de match
- En cas d'égalité de points :
Moyenne générale
Moyenne particulière
Meilleure série

Article 11 : Résultats et transmission :

Les feuilles de matchs doivent être remplies et signées par les joueurs et les arbitres. En cas de litige seul ce document fait foi.

A l'issue des matchs, les résultats doivent être saisis sur « e2i » selon les critères FFB habituels : Les points et reprises, meilleure série, ainsi que les noms des arbitres.

Article 12 : Accession aux finales du District des Alpes :

TOURNOIS QUALIFICATIFS :

Pour tous les modes de jeux, le District organise dans la saison, 3 ou 4 tournois (maxi) par mode de jeu et par catégorie avant la finale du District (sans regroupement de catégorie dans une poule).

Pour chaque journée, un ou deux clubs seront désignés comme organisateurs par catégorie et par mode de jeu, suivant le nombre d'engagés.

Le club organisateur peut dans la même journée organiser deux tournois distincts de mode jeu et/ou de catégorie différente afin d'utiliser tous les billards 2m80 disponibles.

Utilisation de 2 à 4 billards par club organisateur en fonction de l'équipement du club et de l'effectif de la compétition, suivant l'indication ci-dessous :

- 2/3 joueurs : 1 billard
- 4/5 joueurs : 2 billards
- 6 joueurs : 2 ou 3 billards
- 7 joueurs : 3 billards
- 8, 9, 10 joueurs : 3 ou 4 billards
- 11, 12 joueurs : 4 billards

QUALIFICATION POUR LA FINALE DE DISTRICT :

5 joueurs seront qualifiés pour la finale de District.

Un classement par points de matchs est établi après chaque tournoi (cf. Article 10).

Un classement à la moyenne générale est établi après chaque tournoi.

Les 5 qualifiés pour la finale de District seront :

- 3 qualifiés (aux points de match) selon les critères de « l'article 10 » et
 - 2 qualifiés à la meilleure moyenne générale.
- Pour les 3 qualifiés aux points de match, il n'est pas nécessaire d'avoir participé aux 4 tournois, seuls les 2 meilleurs tournois seront retenus.
 - **Pour les 2 qualifiés à la moyenne, il est nécessaire d'avoir participé à minima à 3 tournois sur les 4 organisés.**

Pour établir le classement final des 5 qualifiés pour la finale de District ; seront qualifiés en priorité les joueurs classés aux points de match puis les joueurs ayant la meilleure moyenne générale (respectant les critères ci-dessus).

ORGANISATION :

- Finale à 2,3,4 ou 5 joueurs : une poule unique sur un jour (1 ou 2 billards nécessaires)

La finale aura lieu prioritairement dans le club du joueur classé n°1 ou, en cas de désistement, au club du joueur n°2...

Un diplôme et éventuellement un trophée sont remis à chaque Champion du District des Alpes.

Si un joueur se retrouve seul dans sa catégorie, il est automatiquement déclaré champion de District.

Article 13 : Accession aux Finales de Ligue :

Voir le règlement sportif de la ligue pour la saison en cours.

Article 14 : Réclamations, litiges

En cas de litige, tous les points non prévus dans le présent règlement seront traités par le District des Alpes. Les textes FFB et LMB sont prioritaires.

ANNEXE I : Catégories et Distances des Tournois LMB.

TABLEAU DES CATEGORIES							
Les ligues, les Comités Départementaux et les Districts ont le droit d'établir des distances diminuées et un nombre limité de reprises pour tous les types de jeux.							
MODE	CATEGORIE	DISTANCE			MOYENNE		FORMULE SPORTIVE (MODE DE SELECTION)
			Normale FFB	Réduite LMB	3,10 m	2,80 m	
LIBRE	MASTERS	GC	400	300 (25 rep)	≥ 30,00		suspension provisoire
	N1	GC	250	200 (25 rep)	≥15,00 et <30,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2	GC	180	150 (25 rep)	≥7,20 et <15,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N3	GC	150	120 (25 rep)		≥ 6,00 et < 9,00	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1	PC	120	100 (30 rep)		≥ 4,00 et < 6,00	CRITERIUM REGIONAL
	R2	PC	80	70 (30 rep)		≥ 2,30 et < 4,00	CRITERIUM REGIONAL
	R3	PC	60	50 (30 rep)		≥ 1,20 et < 2,30	
	R4	PC	40	30 (30 rep)		0 et < 1,20	
	DAMES	PC	120 (30 rep)	70 (25 rep)		lmb : à partir de zéro	8 joueuses - poules ou DKO (multi) articles 6.2.20 ou 6.2.22 (circuit : 6)
CADRE 47/2	MASTERS		250	200 (25 rep)	≥ 20,00		16 joueurs - poules ou DKOD (multi) articles 6.2.21 ou 6.2.23 (circuit : 14)
	N1		200	150 (25 rep)	≥ 10,00 et < 20,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2		120	100 (25 rep)	≥ 6,00 et < 10,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
CADRE 42/2	N3		120	100 (25 rep)		≥4,50 et <7,50	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1		80	60 (30 rep)		0 et < 4,50 Minima Classé R2 Libre	être classé minimum en LR2 -arrêt en ligue
CADRE 71/2	MASTERS		200	150 (20 rep)	≥ 18,00		12 joueurs - poules ou DKO (multi) articles 6.2.20 ou 6.2.22 (circuit : 10)
CADRE 47/1	MASTERS		200	150 (20 rep)	≥ 12,00		suspension provisoire
1 BANDE	MASTERS		120	100 (25 rep)	≥ 5,00		16 joueurs - poules ou DKOD (multi) articles 6.2.21 ou 6.2.23 (circuit : 14)
	N1		100	80 (25 rep)	≥ 3,50 et < 5,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2		80	60 (25 rep)	≥ 2,30 et < 3,50		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N3		60	50 (25 rep)		≥ 1,80 et < 2,58	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1		50	50 (30 rep)		≥ 1,10 et < 1,80	CRITERIUM REGIONAL
	R2		30	30 (30 rep)		0 et < 1,10	
3 BANDES	MASTERS		40	35 (50 rep)	≥ 0,900		16 joueurs - poules ou DKOD (multi) articles 6.2.21 ou 6.2.23 (circuit : 14)
	N1		35	30 (50 rep)	≥ 0,700 et < 0,900		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2		30	25 (50 rep)	≥ 0,500 et < 0,700		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N3		25 (60 rep)	20 (50 rep)		≥ 0,400 et < 0,581	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1		20 (60 rep)	15 (40 rep)		≥ 0,250 et < 0,400	CRITERIUM REGIONAL
	R2		15 (60 rep)	10 (40 rep)		< 0,250	
	DAMES		25 (50 rep)	10 (40 rep)		≥ 0,250	8 joueuses - poules ou DKO (multi) articles 6.2.20 ou 6.2.22 (circuit : 6)

Annexe 2 : Tours de jeux

POULE UNIQUE

4 matchs quel que soit le nombre de joueurs dans la poule

2 JOUEURS - 1 BILLARD

Tour 1	match 1
Tour 2	match 2
Tour 3	match 3
Tour 4	match 4

3 JOUEURS - 1 BILLARD

Tour 1	2 - 3	Tour 4	2 - 3
Tour 2	1 - P	Tour 5	1 - P
Tour 3	1 - G	Tour 6	1 - G

4 JOUEURS - 2 BILLARDS

Tour 1	1 - 4	2 - 3
Tour 2	2 - 4	1 - 3
Tour 3	3 - 4	1 - 2
Tour 4	2 - 3	1 - 4

5 JOUEURS - 2 BILLARDS

Tour 1	2 - 5	3 - 4
Tour 2	2 - 3	1 - 5
Tour 3	1 - 4	3 - 5
Tour 4	1 - 3	2 - 4
Tour 5	4 - 5	1 - 2

6 JOUEURS - 2 BILLARDS

Tour 1	3 - 4	5 - 6
Tour 2	1 - 4	2 - 3
Tour 3	2 - 6	1 - 5
Tour 4	1 - 3	4 - 6
Tour 5	5 - 6	2 - 4
Tour 6	3 - 5	1 - 2

6 JOUEURS - 3 BILLARDS

Tour 1	1 - 5	4 - 6	2 - 3
Tour 2	3 - 6	2 - 5	1 - 4
Tour 3	4 - 5	1 - 3	2 - 6
Tour 4	1 - 2	3 - 4	5 - 6

7 JOUEURS - 3 BILLARDS

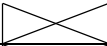
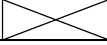
Tour 1	3 - 6	4 - 7	2 - 5
Tour 2	1 - 4	3 - 5	6 - 7
Tour 3	2 - 6	3 - 7	1 - 5
Tour 4	5 - 7	1 - 2	4 - 6
Tour 5	1 - 3	2 - 4	

8 JOUEURS - 3 BILLARDS

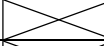
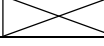
Tour 1	8 - 7	1 - 6	2 - 5
Tour 2	3 - 4	8 - 6	5 - 1
Tour 3	3 - 2	6 - 7	1 - 4
Tour 4	7 - 5	4 - 2	8 - 3

8 JOUEURS - 4 BILLARDS

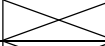
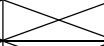
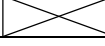
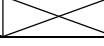
Tour 1	8 - 7	1 - 6	2 - 5	3 - 4
Tour 2	3 - 8	4 - 2	5 - 1	6 - 7
Tour 3	8 - 6	7 - 5	1 - 4	2 - 3
Tour 4	1 - 2	8 - 5	7 - 3	6 - 4

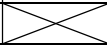
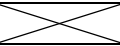
Tour 5	6 - 4	8 - 5	
Tour 6	1 - 2	7 - 3	

9 JOUEURS - 3 BILLARDS			
Tour 1	9 - 6	1 - 5	8 - 3
Tour 2	4 - 2	7 - 5	8 - 9
Tour 3	1 - 3	2 - 6	4 - 8
Tour 4	2 - 5	9 - 7	1 - 4
Tour 5	9 - 5	3 - 7	6 - 8
Tour 6	1 - 2	3 - 6	4 - 7

9 JOUEURS - 4 BILLARDS				
Tour 1	9 - 6	1 - 5	8 - 3	4 - 2
Tour 2	7 - 5	8 - 9	1 - 3	2 - 6
Tour 3	9 - 5	3 - 7	6 - 8	1 - 4
Tour 4	4 - 8	2 - 5	9 - 7	
Tour 5	1 - 2	3 - 6	4 - 7	

10 JOUEURS - 3 BILLARDS			
Tour 1	1 - 8	2 - 5	3 - 10
Tour 2	4 - 9	6 - 8	7 - 10
Tour 3	2 - 9	3 - 4	5 - 7
Tour 4	10 - 9	1 - 6	8 - 3
Tour 5	2 - 7	4 - 6	5 - 3
Tour 6	1 - 4	5 - 10	6 - 9
Tour 7	1 - 2	7 - 8	

10 JOUEURS - 4 BILLARDS				
Tour 1	1 - 8	2 - 5	3 - 10	4 - 9
Tour 2	7 - 10	6 - 8	2 - 9	3 - 4
Tour 3	10 - 9	1 - 6	8 - 3	5 - 7
Tour 4	1 - 4	5 - 10	6 - 9	7 - 8
Tour 5	2 - 7	5 - 3		
Tour 6	1 - 2	4 - 6		

11 JOUEURS - 4 BILLARDS				
Tour 1	3 - 4	2 - 9	6 - 7	10 - 11
Tour 2	1 - 8	2 - 5	4 - 11	3 - 10
Tour 3	8 - 11	1 - 6	7 - 9	3 - 5
Tour 4	5 - 9	1 - 4	6 - 11	7 - 8
Tour 5	5 - 10	2 - 7	4 - 6	3 - 8
Tour 6	1 - 2	9 - 10		

12 JOUEURS - 4 BILLARDS				
Tour 1	12 - 8	9 - 7	10 - 6	11 - 5
Tour 2	1 - 4	2 - 3	6 - 11	7 - 10
Tour 3	3 - 12	4 - 2	5 - 1	8 - 9
Tour 4	12 - 9	10 - 8	11 - 7	1 - 6
Tour 5	2 - 5	3 - 4	7 - 1	8 - 11
Tour 6	4 - 12	5 - 3	6 - 2	9 - 10