



RÈGLEMENT SPORTIF DE LA LIGUE MÉDITERRANÉENNE DE BILLARD

Compétitions carambole

Saison 2025 – 2026

Règlement sportif LMB en cours de rédaction

Edition : 19/09/2025

CHAPITRE I : Généralités

- Article 1.1 : Prérogatives
- Article 1.2 : Nombre de tournois
- Article 1.3 : Compétitions officielles
- Article 1.4 : Règles d'inscriptions
- Article 1.5 : Périodes d'inscriptions
- Article 1.6 : Nombre de joueurs
- Article 1.7 : Classification des joueurs
- Article 1.7 bis : Participation aux finales
- Article 1.7 ter : Joueurs de catégorie National
- Article 1.7 ter-2 : Joueurs Régionaux 1 et tournois nationaux LMB
- Article 1.8 : Nouveaux joueurs

CHAPITRE II : Descriptions et Fonctionnements des Tournois

- Article 2.1 : Généralités
- Article 2.2 : Les poules « en serpent »
- Article 2.3 : Abandon de tournois double KO
- Article 2.4 : Priorité d'inscription pour les clubs
- Article 2.5 : Attribution de points aux tournois

CHAPITRE III : Formats, Distances et Déroulés des Tournois

- Article 3.1 : Attribution des billards
- Article 3.2 : Formats en poule de 2 à 12 joueurs
- Article 3.3 : Distances de jeu
- Article 3.4 : Déroulement d'un match

CHAPITRE IV : Gestions des Tournois

- Article 4.1 : Arbitrage
- Article 4.2 : Gestion informatique des tournois

CHAPITRE V : Finale de Ligue

- Article 5.1 : Généralités
- Article 5.2 : Les régionaux, comment se qualifier ?
- Article 5.3 : Les nationaux, comment se qualifier ?
- Article 5.4 : Les dames, comment se qualifier ?
- Article 5.5 : Organisation des finales de ligue
- Article 5.6 : Déroulement des finales de ligue
- Article 5.7 : Forfait et absence d'organisation
- Article 5.8 : Critérium Régional

CHAPITRES VI : Championnats de France par équipes de clubs

- Article 6.1 : Championnat par équipes de clubs en JDS ou 3B en D3, D4 ou D5

CHAPITRES VII : Championnat 5 Quilles

- Article 7.1 : Tournoi de Ligue
- Article 7.2 : Finale de Ligue
- Article 7.3 : Par équipe D2

ANNEXES

- ANNEXE I : Catégories et Distances de Tournois de Ligue
- ANNEXE II : Catégories et Distances de Finales de Ligue
- ANNEXE III : Catégories et Distances Fédérales
- ANNEXE IV : Règlement Fédéral



CHAPITRE I : Généralités

Article 1.1 : Prérogatives.

- Pour les Régionaux : (R1, R2, R3, R4 et 4 billes)

Les compétiteurs classés R1, R2, R3, R4 et 4 billes dans les modes de jeux Libre et dans ceux du Cadre 42/2, 1 Bande et 3 Bandes sont directement rattachés à leur Comité Départemental (CDB) et District respectif.

(Reportez-vous au règlement sportif des CDB*, Districts et règlement sportif du 4 billes à partir des versions 2025-2026)

*Une harmonisation des règlements sportifs des CDB et Districts est souhaitée pour une parfaite équité

- Pour les Nationaux : Master, N1, N2, N3

Les compétiteurs classés M, N1, N2 et N3 dans les modes de jeux de la Libre, du Cadre 42/2 & 47/2, de la Bande et du 3 Bandes sont rattachés à la Ligue Méditerranéenne.

- Pour la catégorie Dames : catégorie unique au mode de jeu « libre » qui regroupe les catégories de R1 à R4

Les compétitrices sont rattachées à la Ligue Méditerranéenne. Se référer au règlement sportif « Dames » sur le site lmb

Article 1.2 : Nombres de tournois.

Selon le mode de jeu, la ligue offre entre 1 et 5 tournois, avec l'option d'en mettre d'autres en place si besoin et si cela ne surcharge pas le calendrier.

Article 1.3 : Compétitions officielles.

- La Commission Sportive de la Ligue organise et gère les compétitions officielles qui sont :
- Les finales de Ligue.
- Les championnats 5 quilles.
- Les challenges vétérans par équipes.
- Le championnat de France par équipes jeux de série divisions 3, 4 et 5, **phase ligue**.
- Le championnat de France par équipes 3 bandes divisions 3, 4 et 5, **phase ligue**.

Article 1.4 : Règles d'inscriptions.

- Pour les Régionaux : Les inscriptions sont validées par les CDB et districts respectifs à partir du 1^{er} septembre.
- Pour les Nationaux : Les inscriptions sont validées par les joueurs sur le site de la LMB.
- Pour la catégorie Dames : Les inscriptions sont validées par les joueuses sur le site de la LMB.

Article 1.5 : Périodes d'inscriptions.

- Pour les Régionaux : Se référer à votre Comité Départemental de Billard (CDB).
- Pour les Nationaux et la catégorie Dames : Les inscriptions sont ouvertes environ 30 jours avant la date de l'évènement sur le site de la Ligue LMB.

Article 1.6 : Nombre de joueurs.

- La Commission Sportive se réserve le droit de compléter les inscriptions, si nécessaire, pour qu'un tournoi puisse avoir lieu.
- Les joueurs licenciés FFB affiliés à un club d'une autre ligue **ne peuvent s'inscrire** aux tournois de Ligue LMB.
- IMPORTANT : Afin d'être contacté par le club organisateur et de disposer de recours, le joueur fournira par mail son adresse de messagerie et son n° de tél au club organisateur, dès lors qu'il s'inscrit à un tournoi.

Article 1.7 – Classssification des joueurs.

Fin juillet : la nouvelle classification des joueurs est fixée pour la nouvelle saison.

La moyenne de la catégorie au 1er septembre est la base de la saison.

La moyenne sera mise à jour après chaque tournoi pour plus de précision et d'équité.

Article 1.7 bis – Participation aux finales

Chaque joueur national doit confirmer s'il reste dans sa catégorie actuelle ou s'il accède à la catégorie supérieure

Celle où il était noté avec une *étoile .

Le joueur engagé ne pourra jouer que la finale de ligue de sa catégorie choisie.

La participation à une finale de ligue inférieure est interdite.

Le champion de ligue est automatiquement qualifié pour la finale de France.



Article 1.7 ter – Joueurs de catégorie National

Si le joueur descend de catégorie à cause d'une réforme :

→ Il peut s'inscrire directement dans la catégorie immédiatement supérieure.

Si le joueur se maintient ou monte de catégorie :

→ L'inscription dans la catégorie supérieure n'est pas automatique, c'est la Ligue qui décide.

⚠ Cette règle ne concerne que les joueurs nationaux et régionaux classifiés sur e2i.

Article 1.7 ter-2 – Joueurs Régionaux/1 et tournois nationaux LMB

Seuls les joueurs Régionaux 1 à la Libre (ou supérieurs sur 2,80m) sont autorisés aux tournois nationaux CADRE 42/2.

Tout joueur en dessous de **R1 à la Libre** est exclu de ces compétitions.

1. Joueurs autorisés

Les licenciés Régionaux 1 dont le club est affilié et domicilié dans les départements 06, 04, 83.

Et uniquement pour les tournois organisés dans ces départements.

2. Joueurs non autorisés

Les joueurs R1 dont le club est hors des départements 06, 04, 83 ne peuvent pas participer aux tournois nationaux LMB.



Article 1.8 : Nouveaux joueurs.

Il revient au président du club ou au directeur sportif de ce dernier d'évaluer les nouveaux joueurs non classés qui participent à un mode de jeu, afin de communiquer cette évaluation au Directeur Sportif de la Ligue, pour les compétitions régionales et nationales. Il sera en mesure de remplir les listes correspondantes pour les modes de jeu suivants :

- Libre - Cadre - Bande - 3bandes - 4 Billes - 5quilles
- Les joueurs qui sont nouveaux ou qui ne sont pas classés dans la FFB seront désignés comme non classifiés « NC » LMB et participeront à leur premier tournoi dans la catégorie suggérée par leur président de club ou leur directeur sportif.
- Suite à son **premier tournoi ou trois matchs**, le Responsable de la Commission Sportive District, CD et LMB le classe en ligue « CL », dans la catégorie correspondant à leur moyenne obtenue, que ce soit en progression ou en régression.



CHAPITRE II : Descriptions et Fonctionnements des Tournois

Article 2.1 : Généralités.

- Tous les clubs sont susceptibles d'organiser une Compétition Ligue.
- Selon le mode de jeu, la ligue offre entre 1 et 5 tournois, avec l'option d'en mettre d'autres en place en « tournoi Bis ou Ter ».

Article 2.2 : Les poules « en Serpentin ».

Les tournois se déroulent par poule entre 2 et 3 joueurs sur 1 jour et dans les formats ci-dessous :

Dans le tournoi requis, le nombre de billard Match ou demi-Match est proportionnel au nombre de poules, Allant d'Un à Quatre poules au maximum.

➤ Sur un Nombre de 1 Billard.

- 2 Joueurs = Match aller-retour 2 tours de jeux.
- 3 Joueurs = 3 tours de jeux
- 4 Joueurs = Poule unique 6 tours de jeux.

➤ Sur un Nombre de 2 Billards

- 5 Joueurs = **Poule unique**
- 6 Joueurs = **2 Poules 3 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement de chaque premier et le meilleur second = $1^{\text{er}} / 2^{\text{ème}} / 3^{\text{ème}}$

Les deux 3èmes de poules et le moins bon second des poules = $4^{\text{ème}} 5^{\text{ème}} 6^{\text{ème}}$:

Sur un Nombre de 3 Billards

- 7 Joueurs = **1 Poules de 3 joueurs** et **2 Poules de 2 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement de chaque premier = $1^{\text{er}} / 2^{\text{ème}} / 3^{\text{ème}}$

Puis poule des meilleurs seconds = $*. * a/r 4^{\text{ème}} 5^{\text{ème}}$ et une poule des joueurs restant = $*. * a/r 6^{\text{ème}} 7^{\text{ème}}$

- 8 Joueurs = **2 Poules de 3 joueurs** et **1 Poules de 2 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement de chaque premier = $1^{\text{er}} / 2^{\text{ème}} / 3^{\text{ème}}$ une poule de chaque second = $4^{\text{ème}} 5^{\text{ème}} 6^{\text{ème}}$ et poule restante = $*. * a/r 7^{\text{ème}} 8^{\text{ème}}$

- 9 Joueurs = **3 Poules de 3 joueurs.**

Ensuite : Une poule de classement des premiers de chaque poule = $1^{\text{er}} / 2^{\text{ème}} / 3^{\text{ème}}$

une poule de chaque second = $4^{\text{ème}} 5^{\text{ème}} 6^{\text{ème}}$ 1 et une poule des troisièmes = $7^{\text{ème}} 8^{\text{ème}} 9^{\text{ème}}$

Sur un Nombre de 4 Billards

- 10 Joueurs = **2 Poules de 3 joueurs** et **2 Poules de 2 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement des 3 meilleurs premiers de chaque poule = $1^{\text{er}} / 2^{\text{ème}} / 3^{\text{ème}}$

Un poule du moins bon premier et les meilleurs seconds = $4^{\text{ème}} 5^{\text{ème}} 6^{\text{ème}}$

Une poule = $*. * a/r 7^{\text{ème}} - 8^{\text{ème}}$ et une Poule = $*. * a/r 9^{\text{ème}} - 10^{\text{ème}}$

- 11 Joueurs = **3 Poules de 3 joueurs** et **1 Poules de 2 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement des 3 meilleurs premiers de chaque poule = $1^{\text{er}} / 2^{\text{ème}} / 3^{\text{ème}}$

Une poule du moins bon premier et les meilleurs seconds = $4^{\text{ème}} 5^{\text{ème}} 6^{\text{ème}}$

Une poule = $7^{\text{ème}} 8^{\text{ème}} 9^{\text{ème}}$ et une poule = $*. * a/r 10^{\text{ème}} 11^{\text{ème}}$

- 12 Joueurs = **4 Poules de 3 joueurs**

Ensuite : Une poule de classement des meilleurs premiers = $1^{\text{er}} / 2^{\text{ème}} / 3^{\text{ème}}$

une poule du moins bon premier et les meilleurs seconds = $4^{\text{ème}} 5^{\text{ème}} 6^{\text{ème}}$

Une poule = $7^{\text{ème}} 8^{\text{ème}} 9^{\text{ème}}$ et une poule = $10^{\text{ème}} - 11^{\text{ème}} - 12^{\text{ème}}$

Total 6 Tours de jeux pour l'ensemble des formules de tournoi avec un nombre maximum à 12 joueurs.

*. * Si le total des participants n'est pas divisible par trois, quelques poules peuvent être partiels, ce qui risque de provoquer une distribution déséquilibrée. Dans ce scénario, une modification de poule de deux joueurs ou 4 joueurs pourrait être envisagée, incluant une confrontation :

*. * Dans les phases de poule et de classement avec 2 joueurs = « 2 tours de jeux « Match aller-retour »

*. * Dans les phases de poule et de classement avec 4 ou 5 joueurs = « Poule unique »

Article 2.3 : Abandon de tournois doubleKO.

Article 2.4 : Priorité d'inscription pour les clubs.

À la date limite inscription, un tiers (1/3) des joueurs d'un club organisateur **bénéficie d'une priorité d'enregistrement au tournoi.**

Un tiers (1/3) des joueurs **d'un club extérieur** à l'organisation au tournoi sera sur sa position d'enregistrement.

- Ce nombre est calculé en divisant le total des joueurs inscrits par club par trois (arrondi à l'entier inférieur si nécessaire).
- **Exemples : Au club organisateur.**
 - 4 Billards : 12 joueurs inscrits → 4 joueurs prioritaires
 - 3 Billards : 9 joueurs inscrits → 3 joueurs prioritaires
 - 2 Billards : 6 joueurs inscrits → 2 joueurs prioritaires
 - 1 Billard : 5-4-3 joueurs inscrits → 1 joueur prioritaire
- ✓ Si lors de la **dernière compétition** de la Ligue LMB, un ou plusieurs participants n'ont pas pris part à aucun tournois de la ligue, ils ne **seront pas prioritaires** et se retrouveront sur la liste **d'attente**.

Article 2.5 : Attribution de points aux tournois.

- 🥇 **1er** : 120 points
- 🥈 **2ème** : 90 points
- 🥉 **3ème** : 70 points
- **4ème** : 50 points
- **5ème** : 30 points
- **6ème** : 10 points
- **7ème au 12ème** : 5 points chacun.

IMPORTANT : Le Directeur de Jeu doit être compétent pour la gestion des graphiques et pour la saisie des résultats sur le site E2i, le jour même de ladite compétition.

CHAPITRE III : Formats, Distances et Déroulés des Tournois

Article 3.1 : Attribution des billards.

Catégories de joueurs et tailles de billards

- **Master, National 1 et National 2** → jouent **uniquement** sur des billards de **3,10 m**.
- **National 3 et Régional** → joue **exclusivement** sur des billards de **2,80 m**.

Constitution des poules

- Chaque poule doit être constituée uniquement de joueurs appartenant à la même catégorie et évoluant sur le même format de billard.
- Cas des joueurs classé Régional/1 des départements 04-06-83 « voir Article 1.7 ter-2 »
- **Si une poule est incomplète, il n'est pas possible de la compléter** avec un joueur :
- D'une **catégorie supérieure vers une catégorie inférieure**.
- Ou d'une **catégorie inférieure vers une catégorie supérieure**, conformément à la **classification e2i**

Article 3.2 : Formats en poule de 2 à 12 joueurs.

Les poules sont réparties selon le système de serpentini ci-dessous :

- Pour les tournois de 1 à 12 joueurs, une répartition en poules de 3 est prévue, le serpentini à la catégorie puis la moyenne sera respectée.

(Sauf 1^{er} tournoi où on retient la catégorie puis la moyenne au 1^{er} septembre)

Toutes les étapes du tournoi étant planifiées sur une seule journée.

	6 Joueurs	7 à 9 Joueurs	10 à 12 Joueurs
2 à 5 Joueurs	Poule A = 1-4-5	Poule A = 1-6-7	Poule A = 1-8-9
Poule Unique	Poule B = 2-3-6	Poule B = 2-5-8	Poule B = 2-7-10
		Poule C = 3-4-9	Poule C = 3-6-11
			Poule D = 4-5-12

Pour les poules de classement se référer à l'article 2.2

Dans les phases de poule et de classement avec 2 joueurs = « 2 tours de jeux » Match aller et retour »

Article 3.3 : Distances de jeu.

- Les distances pour les tournois sont celles indiquées sur le tableau de ce RS (Annexe 1). Les distances de chaque catégorie sont à télécharger *.

*. (Le fichier tableau des distances sur Excel est mis à disposition pour les clubs sur le site LMB section Graphique).

Article 3.4 : Déroulement d'un match.

- Chaque match se joue sur la distance et les conditions de la catégorie du joueur le mieux classifié.
- Pour les poules :

Dans le cas d'une égalité, les matchs par poules se jouent sans prolongation.

Si deux joueurs d'un même club sont dans une même poule, faire jouer ce tour en priorité. L'organisateur peut modifier les attributions des tours de jeu si nécessaire.

CHAPITRE IV : Gestions des Tournois

Article 4.1 : Arbitrage.

Arbitrage des rencontres.

- **Modes Libre, Cadre et bande** : l'arbitrage est assuré collectivement par les joueurs du tournoi.
- **Modes 3 Bandes et 5 Quilles** : l'arbitrage est effectué par le joueur passif.
- **Champ de l'arbitrage** : il se limite au comptage et à l'inscription des points sur la feuille de match.
- **Coup délicat** : un contrôle peut être demandé sur la partie de jeu en cours.
- **Litige** : en cas de désaccord, l'arbitrage est poursuivi uniquement après intervention du directeur de jeu, sur demande expresse.

Article 4.2 : Gestion informatique des tournois.

- La saisie des matchs se passe sur la plateforme e2i.
- Seuls les responsables sportifs du club organisateur sont habilités à saisir les résultats.
- Les graphiques des différents tournois sont disponibles en téléchargement sur le site LMB dans : Carambole ; Graphiques Tournoi sur Excel 2025-2026

NB : Nous pouvons apporter des mises à jour aux graphiques mis en téléchargement. Il est donc conseillé de télécharger chaque fois que nécessaire le graphique vierge correspondant au tournoi, plutôt que d'utiliser un ancien graphique précédemment téléchargé.

- Sur le site LMB, les joueurs sélectionnés ont reçu une convocation indiquant : les dates et heures de convocation. Il est impératif que les joueurs qui font forfait informent le directeur sportif de la ligue LMB et le club organisateur dans les plus brefs délais.
- Un match non joué ne doit en aucun cas être saisi sur le site fédéral.

Rappel : En cas d'erreur, les résultats peuvent être corrigés par le Responsable Carambole du club organisateur dans les 48 heures après le début de la saisie. Au-delà, seul le Responsable de la CSC a l'habilitation pour modifier la saisie, mais le club doit fournir copie des feuilles de matchs concernés.

CHAPITRE V : Finale de Ligue

Article 5.1 : Généralités.

- Le club hôte doit avoir suffisamment de tables de billard pour organiser la finale.
2 Billards pour une finale comportant les **5** participants sur une seule journée.
- Les vainqueurs des finales de Ligue sont déclarés :
« **CHAMPIONS DE LA LIGUE MEDITERRANEENNE DE BILLARD.** »

Les finales de Ligue sont qualificatives pour la suite des compétitions en finales Nationales si elles sont organisées par la Fédération Française de Billard.

Article 5.2 : Les régionaux, comment se qualifier ?.

- Pour les compétitions régionales, les cinq comités départementaux ou districts sportifs, sélectionnent leur champion lors d'une finale départementale.
 - Un seul champion par département.
 - La finale de ligue se jouera en poule unique de cinq joueurs
 - Cas des désistement : Si un champion départemental est forfait il sera fait appel au second du championnat départemental, si celui-ci se désiste également le département n'aura aucun représentant dans la finale de ligue.
 - En cas désistement multiple la finale pourrait avoir lieu avec 4, 3 ou 2 concurrents.

*Les finales de Ligue sont qualificatives pour la suite des compétitions en finales Nationales.
Si elles sont organisées par la Fédération Française de Billard.*

Article 5.3 : Les nationaux, comment se qualifier ?.

- Pour les tournois de type Libre, Cadre et Bande et 3 Bandes, la répartition des points est basée sur la catégorie
 - Pour accéder à la finale de Ligue, il est nécessaire de prendre part à au moins **deux compétitions**.
 - Pour le classement final qui détermine les **5** participants à la finale de la ligue,
« On ne tiendra compte que **des deux meilleurs tournois.** »
 - **Classement principal qualificative à la finale de ligue.**
 - On classe d'abord les participants selon le **nombre total de points de tournoi**.
 - Pour chacun des cinq premiers participants, on indique également : La **moyenne** et la **meilleure série**.
 - Le **premier participant, à la suite des étapes de qualification, à la priorité pour mettre en place la finale de ligue dans son établissement licencié.**
 - **Dans le cas d'un désistement ou plus parmi les cinq finalistes, la finale pourrait avoir lieu avec 4, 3 ou 2 concurrents.**
- ✓ Il suffit d'une **unique compétition** comportant au **moins deux** concurrents dans sa catégorie, pour se qualifier pour la finale du championnat de ligue.
- ✓ L'**unique concurrent** dans sa catégorie n'est pas **obligé de prendre part** à un nombre minimum de compétitions. Il est immédiatement sacré « **champion de Ligue** » et décroche une place pour la Finale de France.

Article 5.4 : Les Dames, comment se qualifier ?.

- Se référer au règlement sportif Dames de la LMB (à partir des versions 2025-2026)



Article 5.5 : Organisation des finales de ligue.

Joueurs régionaux : Le lieu d'organisation est à l'avantage du club dont le joueur a la meilleure moyenne, parmi les cinq joueurs retenus. En cas désistement du club c'est le second à la moyenne !

Joueurs nationaux : Le lieu d'organisation est à l'avantage du club dont le joueur a la meilleure place, parmi les cinq joueurs retenus : en cas d'égalité de point, la meilleure moyenne sera comptabilisée.

- **Les clubs organisateurs** : Les clubs doivent fournir les arbitres de Ligue nécessaires et, si besoin, demander au responsable de la Commission Arbitrage de la Ligue le soin de proposer des arbitres.
- **Les distances** : Toutes les finales se jouent en distances normale FFB.

Article 5.6 : Déroulement des Finales de Ligue.

- Les finales de Ligue de catégorie **Nationale** se jouent à **5 joueurs**.
« **Nombre de 2 billards au minimum pour une finale sur 1 jours** »
- Les finales de Ligue de catégorie **Régionale** se jouent à 5 joueurs.
« **Nombre de 2 billards au minimum pour une finale sur 1 jours** »

Article 5.7 : Forfait et absence d'organisation.

- La Commission Sportive se réserve le droit de compléter les inscriptions, si nécessaire, pour qu'une finale puisse avoir lieu.
- En cas de d'impossibilité d'organisation de la finale par le club du premier joueur, c'est le club du second joueur qui devient prioritaire... Et ainsi de suite.

L'absence de club organisateur entraînerait l'annulation de la finale concernée et :

- Pour les joueurs nationaux, c'est le joueur premier au classement LMB qui serait déclaré Champion de la Ligue Méditerranée dans sa catégorie et qui irait en Championnat de France.
- Pour les joueurs régionaux, c'est le joueur premier au classement LMB qui serait déclaré Champion de la Ligue Méditerranée dans sa catégorie. Le champion peut être qualifié pour le Critérium régional, si le mode de jeu et la catégorie le concerne.

Article 5.7 ter : Forfait non signalé à un tournoi sans prévenir

Par conséquent, la Ligue souhaite rappeler que **tout nouveau forfait non signalé entraînera une sanction**, à savoir **le refus d'inscription aux trois prochains tournois dans la même discipline (LMB)**.

Article 5.8 : Critérium Régional.

- Les finales R1 et R2 à la libre, R1 à la bande et R1 aux 3 bandes sont qualificatives.

Les premiers finalistes de ces catégories doivent « rapidement » confirmer qu'ils participeront aux Critérium régional, sans quoi un appel serait fait aux suivants dans l'ordre du classement.

CHAPITRES VI : Championnats de France par équipes de clubs

Article 6.1 : Championnat par équipes de clubs en JDS ou 3B en D3, D4 ou D5.

- Les dates d'ouverture et de clôture des inscriptions sont indiquées sur le calendrier tournois en tableau LMB, à consulter ou télécharger sur le site LMB.
- Les clubs peuvent engager autant d'équipes qu'ils le souhaitent, sur le site E2i, durant le mois de septembre. Ils font en même temps un virement bancaire de 30€ par équipe engagée, au Trésorier de la Ligue.
- La Commission Sportive Carambole LMB vérifie que la composition de chaque équipe est conforme avec les indications du Code Sportif FFB avant de valider l'inscription.
- La FFB récupère ensuite auprès de la Ligue ces sommes versées, pour toute équipe qu'elle valide de son côté.
- **Phase Ligue LMB :**

La Commission Sportive Carambole de la Ligue, en fonction du nombre d'équipes engagées, organise un championnat pour qualifier une ou plusieurs équipes pour la phase nationale.

Si le nombre d'équipes est suffisant, ce championnat commence par des éliminatoires et se termine par une finale de ligue.

- Répartition des poules : L'équipe avec l'indice le plus élevé a la priorité pour recevoir.
Si le nombre d'équipes engagées est inférieur à trois.
- La finale de la Ligue se déroule sur une journée unique, en suivant le système du serpent.
- Si quatre équipes prennent part à la compétition.

La finale de la Ligue se déroulera sur un jour unique en appliquant le système du serpent.

- Si cinq équipes prennent part à la compétition.

La finale de la Ligue se déroulera sur deux jours en adoptant le système du serpent.

Ce championnat se joue par matchs « Aller/Retour » et répond aux règles définies par le Code Sportif

Livret Championnat par Equipes, téléchargeable sur le site internet de la FFB.

Tous les résultats des rencontres doivent être saisis sur le site de gestion des compétitions E2i et les feuilles de matchs envoyées au Responsable de la CSC de la Ligue.

Phases Nationales : Le nombre d'équipes qualifiées pour les phases nationales, dans chaque division, dépend du nombre d'équipes engagées. Il est défini en début de saison par la FFB.

Les équipes retenues sont convoquées par la FFB pour disputer les qualifications aux dates et lieux indiqués.

Les six équipes, premières de ces qualifications jouent la phase finale, principalement dans le club arrivé en tête des qualifications.

En cas de litige :

Tous les points non prévus dans le présent règlement seront traités par la Commission Sportive après consultation du Comité Directeur de la Ligue.



CHAPITRES VII : Championnat 5 Quilles

Article 7.1 : Tournoi de Ligue.

Les qualifications se jouent en 2 sets gagnants de 60 points.

Les joueurs qualifiés pour la Finale de Ligue sont les huit premiers du classement Ligue.

Article 7.2 : Finale de Ligue.

La constitution des poules, l'enregistrement des résultats, le classement par poule seront réalisés avec le logiciel développé par la Ligue des Hauts de France et proposé par le responsable 5 quilles de la FFB qui souhaite l'utiliser sur toutes les ligues à l'avenir...

Les poules sont constituées au « serpentín intégral », sur l'ensemble des joueurs de notre ligue.

Pour le premier tournoi qualificatif, les résultats des joueurs de la saison précédente sont pris en compte pour établir le classement et le serpentín.

Le Champion de Ligue est qualifié pour la Finale Nationale de 5 quilles.

Article 7.3 : Par équipe D2.

Finale de ligue 5 Quilles par Équipe Division 2. Se référer au Code Sportif Carambole FFB :

- « TITRE XI CHAMPIONNATS PAR EQUIPES DE DIVISIONS.

Article 11 .4. 05 – Division 2.

Article 11 .4. 06 – Composition d'une équipe.

Article 11 .4. 07 – Déroulement.



ANNEXE I : Catégories et Distances des Tournois LMB.

TABLEAU DES CATEGORIES							
Les ligues, les Comités Départementaux et les Districts ont le droit d'établir des distances diminuées et un nombre limité de reprises pour tous les types de jeux.							
MODE	CATEGORIE	DISTANCE			MOYENNE		FORMULE SPORTIVE (MODE DE SELECTION)
			Normale FFB	Réduite LMB	3,10 m	2,80 m	
LIBRE	MASTERS	GC	400	300 (25 rep)	≥ 30,00		suspension provisoire
	N1	GC	250	200 (25 rep)	≥15,00 et <30,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2	GC	180	150 (25 rep)	≥7,20 et <15,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N3	GC	150	120 (25 rep)		≥ 6,00 et < 9,00	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1	PC	120	100 (30 rep)		≥ 4,00 et < 6,00	CRITERIUM REGIONAL
	R2	PC	80	70 (30 rep)		≥ 2,30 et < 4,00	CRITERIUM REGIONAL
	R3	PC	60	50 (30 rep)		≥ 1,20 et < 2,30	
	R4	PC	40	30 (30 rep)		0 et < 1,20	
	DAMES	PC	120 (30 rep)	70 (25 rep)		lmb : à partir de zéro	8 joueuses - poules ou DKO (multi) articles 6.2.20 ou 6.2.22 (circuit : 6)
CADRE 47/2	MASTERS		250	200 (25 rep)	≥ 20,00		16 joueurs - poules ou DKOD (multi) articles 6.2.21 ou 6.2.23 (circuit : 14)
	N1		200	150 (25 rep)	≥ 10,00 et < 20,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2		120	100 (25 rep)	≥ 6,00 et < 10,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
CADRE 42/2	N3		120	100 (25 rep)		≥4,50 et <7,50	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1		80	60 (30 rep)		0 et < 4,50 Minima Classé R2 Libre	être classé minimum en LR2 -arrêt en ligue
CADRE 71/2	MASTERS		200	150 (20 rep)	≥ 18,00		12 joueurs - poules ou DKO (multi) articles 6.2.20 ou 6.2.22 (circuit : 10)
CADRE 47/1	MASTERS		200	150 (20 rep)	≥ 12,00		suspension provisoire
1 BANDE	MASTERS		120	100 (25 rep)	≥ 5,00		16 joueurs - poules ou DKOD (multi) articles 6.2.21 ou 6.2.23 (circuit : 14)
	N1		100	80 (25 rep)	≥ 3,50 et < 5,00		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2		80	60 (25 rep)	≥ 2,30 et < 3,50		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N3		60	50 (25 rep)		≥ 1,80 et < 2,58	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1		50	50 (30 rep)		≥ 1,10 et < 1,80	CRITERIUM REGIONAL
	R2		30	30 (30 rep)		0 et < 1,10	
3 BANDES	MASTERS		40	35 (50 rep)	≥ 0,900		16 joueurs - poules ou DKOD (multi) articles 6.2.21 ou 6.2.23 (circuit : 14)
	N1		35	30 (50 rep)	≥ 0,700 et < 0,900		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N2		30	25 (50 rep)	≥ 0,500 et < 0,700		Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	N3		25 (60 rep)	20 (50 rep)		≥ 0,400 et < 0,581	Poules - 16 joueurs - article 6.2.23 (ligue : 13)
	R1		20 (60 rep)	15 (40 rep)		≥ 0,250 et < 0,400	CRITERIUM REGIONAL
	R2		15 (60 rep)	10 (40 rep)		< 0,250	
	DAMES		25 (50 rep)	10 (40 rep)		≥ 0,250	8 joueuses - poules ou DKO (multi) articles 6.2.20 ou 6.2.22 (circuit : 6)



ANNEXE II : Catégories et Distances des Finales LMB.

- Voir le tableau sur les graphiques de la LMB

ANNEXE III : Catégories et Distances LMB et Fédérales.

- Voir le tableau sur les graphiques de la LMB

Annexe au Règlement Sportif Compétitions carambole saison 2025 – 2026

ANNEXE IV : Règlement Fédéral.

Pour tout article de règlement non mentionné dans ce RS,
Veuillez consulter le code sportif accessible sur les sites LMBillard et FFBillard.

 Directeur Sportif LMB - Achour FERHAT

